
精靈寶可夢
太陽/月亮
詳盡資料集攻略
POKéMON
精靈寶可夢
太陽
POKéMON
精靈寶可夢
月亮

序言

以收集和育成精靈為目標的寶可夢遊戲系列在過去的20年間不斷為全球的精靈訓練員帶來無限樂趣，而今集太陽和月亮最令玩家興奮的地方是加入了中文版本，令一向不擅外語的玩家能更直接感受遊戲的樂趣。此外，今集太陽和月亮加入了不少嶄新的功能和玩法，比如是日和夜的時差影響、寶可夢的地區形態轉變、更刺激的皇家對戰和威力更強大的Z技等，在系統方面，也首次加入了用QR收集精靈的方法，而且還可通過升級的全球連結功能和QR借用隊伍，令各國的寶可夢訓練員能打破地域界限，互相作技術的交流，藉此邁向成為世界一流精靈訓練員的夢想。

目錄

P3 日月神獸的特點和屬性
P4 新御三家的屬性和進化
P5 全新的冒險舞台「阿羅拉地區」
P6 登場人物介紹
P10 遊戲系統說明
P14 諸島巡禮攻略
P22 美樂美樂島制霸攻略
P30 寶可夢圖鑑和屬性
P38 阿羅拉地區的守護神
P39 究極異獸和特典寶可夢
P40 寶可夢遊藝的各個版本和特典主機

Pokemon的屬性相剋

直至目前為止，Pokemon的屬性多達18種，每個屬性之間存在著相剋的關係。以初心Pokemon為例，草屬性的木木梟剋制水屬性的球球海獅；水屬性的球球海獅剋制火屬性的火斑喵；而火屬性的火斑喵又剋制草屬性的木木梟。Pokemon最多可同時持有兩種屬性，屬性之間的弱點和抗性會疊加或抵消，例如同時持有草、飛行屬性的木木梟，會受到冰屬性的4倍傷害！善用屬性剋制會是對戰中的關鍵，就讓我們在繼續諸島巡禮前，先複習一下屬性相剋表吧：

● 非常有效(傷害x2)
▲ 不太有效(傷害x1/2)
X 沒有效果(傷害x0)

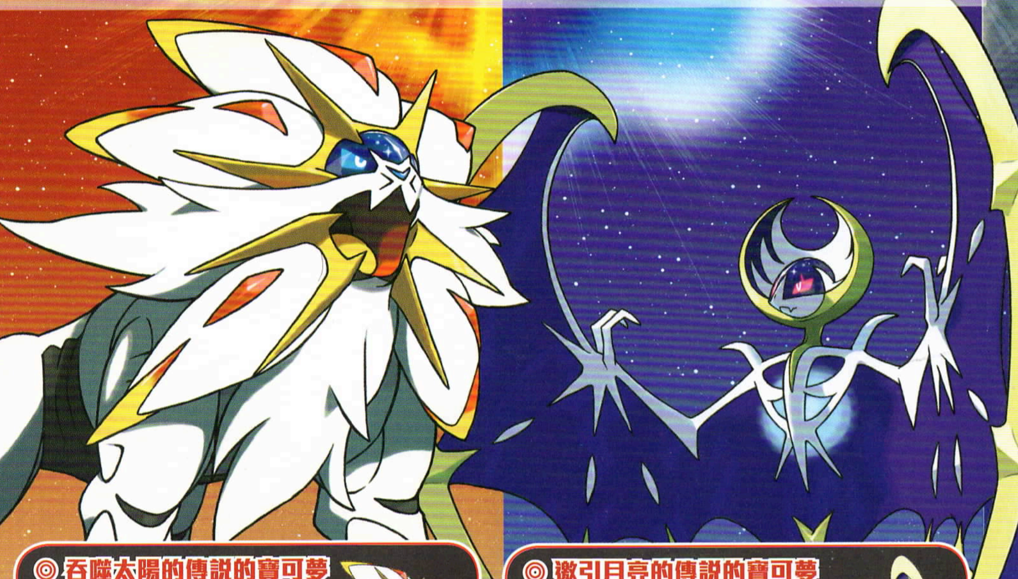
防守方（橫列）／攻擊方（直行）

攻擊方＼防守方	一般	格鬥	飛行	毒	地面	岩石	蟲	幽靈	鋼	火	水	草	電	超能力	冰	龍	惡	妖精
一般						▲		X	▲									
格鬥	●		▲	▲		●	▲	X	●					▲	●		●	▲
飛行		●				▲	●		▲			●	▲					
毒				▲	▲	▲		▲	X			●						●
地面			X	●		●	▲		●	●		▲	●					
岩石		▲	●		▲		●		▲	●					●			
蟲		▲	▲	▲				▲	▲	▲		●		●			●	▲
幽靈	X							●						●			▲	
鋼						●			▲	▲	▲		▲		●			●
火						▲	●		●	▲	▲	●			●	▲		
水					●	●				●	▲	▲				▲		
草			▲	▲	●	●	▲		▲	▲	●	▲				▲		
電			●		X						●	▲	▲			▲		
超能力		●		●					▲					▲			X	
冰			●		●				▲	▲	▲	●			▲	●		
龍									▲							●		X
惡		▲						●						●			▲	▲
妖精		●		▲					▲							●	●	



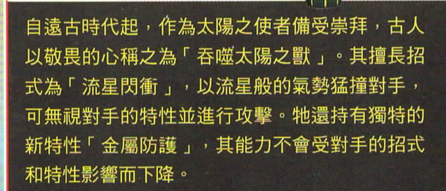
日月神獸的特點和屬性

《精靈寶可夢 太陽》和《精靈寶可夢 月亮》的包裝封面上，描繪了雄壯的寶可夢雄姿。而這兩隻寶可夢正是在故事中擔當著重要角色的傳說的寶可夢(Legendary Pokemon)。



◎吞噬太陽的傳說的寶可夢

名稱：索爾迦雷歐
分類：日輪寶可夢
身高：3.4m
體重：230.0kg
屬性：超能力/鋼
特性：金屬防護



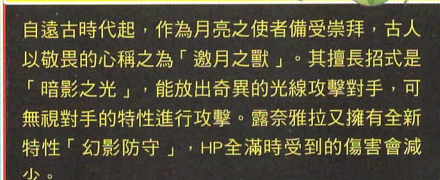
自遠古時代起，作為太陽之使者備受崇拜，古人以敬畏的心稱之為「吞噬太陽之獸」。其擅長招式為「流星閃衝」，以流星般的氣勢猛撞對手，可無視對手的特性並進行攻擊。牠還持有獨特的新特性「金屬防護」，其能力不會受對手的招式和特性影響而下降。



◆解放持有的強大力量後的「旭日狀態」

◎邀引月亮的傳說的寶可夢

名稱：露奈雅拉
分類：月輪寶可夢
身高：4.0m
體重：120.0kg
屬性：超能力/幽靈
特性：幻影防守



自遠古時代起，作為月亮之使者備受崇拜，古人以敬畏的心稱之為「邀月之獸」。其擅長招式是「暗影之光」，能放出奇異的光線攻擊對手，可無視對手的特性進行攻擊。露奈雅拉又擁有全新特性「幻影防守」，HP全滿時受到的傷害會減少。



◆解放持有的強大力量後的「滿月狀態」



新御三家精靈的特性和進化

名稱：木木梟
分類：草羽寶可夢
身高：0.3m
體重：1.5kg
屬性：草/飛行
特性：茂盛

由於飛行時不會發出聲響，能在不被發現的情況下靠近對手使出強力腳踢，或遠距離發射與剃刀般鋒利的樹葉融為一體的羽毛。在漆黑中戰鬥佔有壓倒性的優勢。



名稱：投羽梟
分類：刃羽寶可夢
身高：0.7m
體重：16.0kg
屬性：草/飛行
特性：茂盛

由木木梟進化而成的第二形態。翅膀內側藏著刀刃般鋒利的羽毛，會準確地射出這些羽毛進行攻擊。不只是直線射出羽毛，亦可讓羽毛彎曲使軌道轉彎。

名稱：狙射樹梟
分類：箭羽寶可夢
身高：1.6m
體重：36.6kg
屬性：草/幽靈
特性：茂盛

由投羽梟進化而成的第三形態。能把藏在翅膀裡的羽毛箭準確無誤地射中1公里以外目標。並可把自己的氣息完全消除來行動。並能學會幽靈屬性物理招式「縫影」。



名稱：火斑
分類：火貓寶可夢
身高：0.4m
體重：4.3kg
屬性：火
特性：猛火
冷靜熱情兩兼備

火斑喵總是喜怒不形於色，但當訓練家和夥伴有危險時會使出全力拯救大家。牠能夠將理毛後在體內形成的毛球變為火球來作出攻擊。當牠成為夥伴時已學會特技「火花」，能向對手發射細小的火焰來攻擊。

名稱：炎熱
分類：火貓寶可夢
身高：0.7m
體重：25.0kg
屬性：火
特性：猛火

由火斑喵進化而成的第二形態。其脖子上像鈴鐺一樣的東西就是能生出火焰的器官「火焰袋」，能噴出火焰進行攻擊。

名稱：熾焰咆哮虎
分類：反派寶可夢
身高：1.8m
體重：83.0kg
屬性：火/惡
特性：猛火

由炎熱喵進化而成的第三形態。當鬥爭心增強時，在體內製造的火焰將從肚臍及其周圍噴出。並且會因應熱鬧環境燃起更旺盛的鬥志。其惡屬性物理招式「DD金勾臂」能無視對手能力變化給予傷害。



分類：海獅寶可夢
身高：0.4m
體重：7.5kg
屬性：水
特性：激流

球球海獅能夠利用鼻子呼出來的氣做成水氣球。牠是個愛出風頭的寶可夢，在戰鬥中越是受人注目就越能發揮實力。牠較擅長在水中的活動，當牠成為夥伴時已學會特技「水槍」，能向對手發射強力水柱來攻擊。

名稱：花漾海獅
分類：偶像寶可夢
身高：0.6m
體重：17.5kg
屬性：水
特性：激流

由球球海獅進化而成的第二形態。牠透過模仿群體的夥伴學習舞蹈。並會邊跳舞邊製造氣球出來。藉著舞蹈一邊擾亂對手，一邊投擲氣球，使氣球爆炸給予對手傷害。



名稱：西獅海壬
分類：獨唱者寶可夢
身高：1.8m
體重：44.0kg
屬性：水/妖精
特性：激流

由花漾海獅進化而成的第三形態。牠能一邊跳舞一邊向周圍放出水氣球，再透過歌聲的音波來操縱。但會因地方乾燥或連續戰鬥而及影響。而其絕招是令對手灼傷的「泡影的詠歎調」。



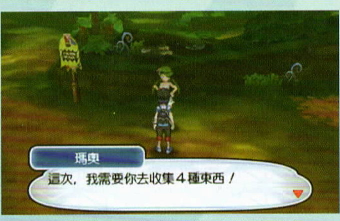
全新的冒險舞台「阿羅拉地區」

阿卡拉島
美樂美樂島
烏拉烏拉島
波尼島

今集的全新冒險舞台是由氣候溫暖的島嶼所組成的「阿羅拉地區」！它以大自然資源豐富的4個島嶼(美樂美樂島、阿卡拉島、波尼島、烏拉烏拉島)和1個人工島嶼為中心的地區。它由原本棲息在阿羅拉地區本土及從其他地區遷移到來的寶可夢構成獨有生態系統。而人類和寶可夢以非常近的距離共存著，並發展著和其他地區不同的獨有文化。

古老儀式「諸島巡禮」

「諸島巡禮」是阿羅拉地區獨自發展而成的文化之一，孩子們為了成長為獨當一面的寶可夢訓練家而進行的活動。而本作的主角也同樣將挑戰這個「諸島巡禮」，進行4個島嶼的巡遊。為了達成諸島巡禮，必須突破4個島嶼各自的「考驗」。考驗內容不單止要和寶可夢進行對戰，還需要進行搜尋道具和比試智慧等各式各樣的挑戰。而考驗最後，更要面對被稱為「霸主寶可夢」的強大寶可夢。



◆ 諸島巡禮會有各種考驗等待著主角





◆ 霸主寶可夢體型比同種更龐大，並覆蓋著氣場！





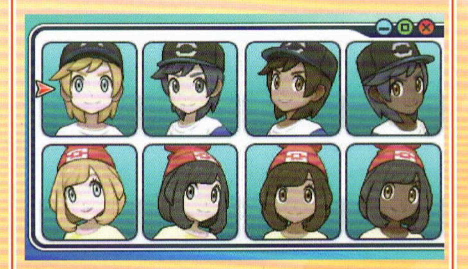
遊戲登場人物介紹

玩家的化身 — 主角



作為玩家你的化身，《精靈寶可夢 太陽/月亮》的主角。《精靈寶可夢 太陽/月亮》的故事，由主角搬遷到阿羅拉地區開始。搬遷到阿羅拉地區的主角展開冒險，一邊與各種各樣的人和寶可夢相遇，一邊成長。

※選擇以繁體中文或簡體中文進行遊戲時，玩家可自行用英文或日文為主角設定喜歡的名字。



可靠的寶可夢博士 — 庫庫伊博士

居住在主角家附近的寶可夢博士。對主角的任何事情都表現關心。特別熱衷於招式的研究，甚至曾經嘗試親身抵受寶可夢的招式。半裸的上半身穿著白袍，以這種獨特的打扮生活。

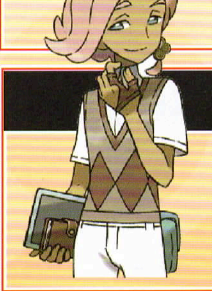


貪吃少年 — 哈烏

與主角年齡相同。和剛剛搬遷到阿羅拉地區的主角馬上成為了朋友。對阿羅拉地區的特產－馬拉薩達沒有抵抗力， 經常尋找著馬拉薩達的店舖。最喜歡寶可夢，是個心胸寬大的少年。





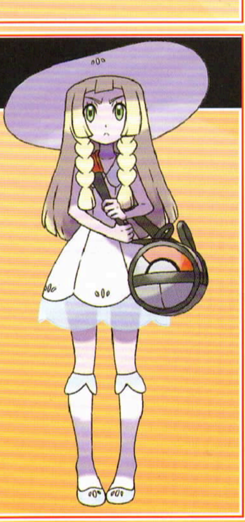


訓練家學校的畢業生 伊利馬

精通一般屬性的寶可夢的隊長。伊利馬出身自訓練家學校，一直都是學校的學生們所憧憬的模範。

博士的助手 — 莉莉艾

因某些原因擔當庫庫伊博士的助手，和主角年齡相近的女孩子。好像不太喜歡讓寶可夢在對戰中戰鬥。喜歡閱讀圖書，會閱讀大量的書籍。是在《精靈寶可夢 太陽/月亮》中擔當著重要角色的人物。



 考驗的嚮導「隊長」

於各自的「考驗」中，都會有負責領導挑戰者的「隊長」。他們均已在數年前進行了諸島巡禮， 考驗 練家們。



重視家庭的海洋居民—水蓮

精通水屬性的隊長。是個十分重視家庭，照顧著妹妹們的可靠姐姐。

氣質很好的廚師—瑪奧

精通草屬性的隊長。雖然喜歡烹飪，但是烹飪品味好像有比較獨特的地方……

靦腆的工程師—馬瑪內

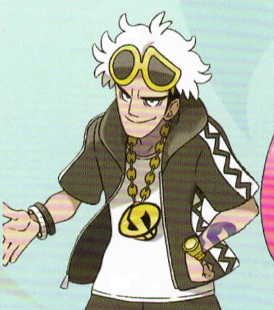
精通電屬性的隊長。擅長機械，進行著各式各樣的機器發明。

沉默寡言的舞者—卡奇

精通火屬性的隊長。正在和嘎啦嘎啦(Marowak)一起學習阿羅拉地區自古流傳的舞蹈。

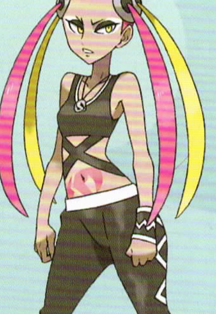
 流氓組織「骷髏隊」

在阿羅拉地區，有著專給人們找麻煩的流氓組織「骷髏隊」。「骷髏隊」會搶奪他人的寶可夢和在考驗的地方鬧事等，作出各種各樣的惡行。



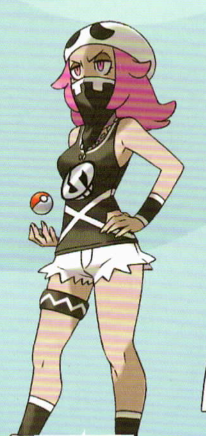
統領流氓們的老大—古茲馬

骷髏隊的老大。在對戰中會毫不留情的攻擊對手。雖然好像是有實力的人，但說是「當不上」隊長。好像和庫庫伊博士因某些原因而對立著。



隊員們的大姐大—布爾美麗

骷髏隊的幹部。是統領著骷髏隊，大姐大般的存在。據說由於十分疼愛手下的隊員們，所以好像會無法忍耐手下們被打倒。



手下隊員們

骷髏隊的手下隊員。男女會共同穿著一式一樣，稱為「骷髏背心」的黑色背心。這並不是由骷髏隊所提供的物品，而是各自購買回來的！

管治島嶼的首長們

阿羅拉地區的4個島嶼各自存在著負責管治島嶼的首長，他們被稱為「島嶼之王」或「島嶼女王」。他/她們身處在各自的島上，是由被稱為守護神的寶可夢所選出的。



◀ 美樂美樂島的島嶼之王—哈拉

主角搬遷至美樂美樂島的島嶼之王，亦是哈烏的爺爺。據說其實力在阿羅拉地區屬頂級。由於看好主角，給予其成為最初同伴的寶可夢。

自稱「普通」的姐姐—麗姿▶

主角進行諸島巡禮時到訪的第2個島嶼阿卡拉島的島嶼女王。麗姿年紀輕輕已被選為島嶼女王，擁有非常優越的實力。即使如此亦堅持說自己是普通的姐姐。



以太基金會

在阿羅拉地區，為了保護受傷的寶可夢，有個名叫以太基金會的組織運作著。他們建立了人工島嶼的「以太樂園」，那裡不只是保護寶可夢，亦在進行著各式各樣的研究活動。據說主角在冒險的旅程中也會到訪以太樂園。

以太基金會代表—露莎米奈

擔任以太基金會理事長的漂亮女性，對寶可夢們充滿愛情。

以太基金會No.2—扎奧博

特徵是綠色太陽眼鏡的以太基金會幹部。據說他以身為幹部而感到自豪。

協助扎奧博的副分部長—碧珂

「以太樂園」的副分部長。性格非常體貼的緣故，被員工們仰慕著。

以太基金會職員

在以太基金會工作的職員們，保護和照顧著寶可夢。據說制服會因所屬的部門而不同。





骷髏隊保鏢
—格拉吉歐

「身為保鏢，給骷髏隊借出力量的少年。非常重視在寶可夢對戰中是否處於強勢的事情。

調查基格爾德的2人組合

隨著冒險的進行，德克希歐和吉娜將會出現在主角的面前。他們曾在《POKEMON X・Y》中擔任博士助手之二人組合。他們會把道具「基格爾德多面體」交給在阿羅拉地區進行冒險的主角，並要求主角去收集在阿羅拉地區各地所發現的基格爾德・核心或基格爾德・細胞。在阿羅拉地區各式各樣的地方可以發現釋放光芒的東西，那就是基格爾德・核心或基格爾德・細胞。如能收集到大量，有機會在本遊戲開拓出遇到基格爾德的道路。

◆他們就是德克希歐和吉娜



◆收集基格爾德・細胞和基格爾德・核心

地區形態的研究家

成也・大木是植根在阿羅拉地區的地區形態的研究家。與在關都地區鼎鼎大名的寶可夢研究權威大木博士是親戚的關係，兩人的樣貌一模一樣。







遊戲系統及新增功能



「QR掃描」取得寶可夢圖鑑資料！



透過3DS的QR Code辦認功能，掃描寶可夢圖鑑上的QR Code，取得寶可夢的圖鑑情報吧！取得的圖鑑情報可幫助你在「太陽/月亮」中尋找該寶可夢的出沒地點。而每次掃一個新的QR Code都可得到點數，達到100P時可以進行一次「島嶼掃描」，在身處島嶼的特定地點中找到特別的野生寶可夢！而除了遊戲中寶可夢圖鑑的QR code外，日常生活中遇到的每一個QR code都可以掃描，取得意想不到的圖鑑資料！讓寶可夢世界的冒險擴展至每一個角落吧！





全新寶可夢的「地區形態」！

在獨立生態系的阿羅拉地區，有部分大家熟悉的寶可夢為了適應全新的環境，發展出與其他地方不同的「地區形態」！「地區形態」的寶可夢在外表、屬性、特性，甚至能力值都和過往大家知道的同種寶可夢不一樣。你能想像毛茸茸的冰六尾、一頭鋼鐵秀髮的三頭地鼠(三地鼠)，或者巨大的龍屬性椰樹獸(椰蛋樹)在遊戲中會有甚麼表現嗎？而配合1月開放的寶可夢 Bank，過往大家熟悉的原有形態也能來到阿羅拉地方同台競技呢！





讓候命的同伴們在「寶可度假地」提供協助

一直以來，除了在手上一同冒險的6隻寶可夢，其他捕捉到的寶可夢只能靜靜的躺在電腦盒子中等候被提出。現在，牠們終於有新的去處！在遊戲到達一定進度後，下屏的選單就會增加「寶可度假地」，就像動畫中大木博士的後花園一樣，讓身處電腦盒子的寶可夢好好舒展一下。除著電腦盒子的寶可夢數量和手持「寶可豆」的數量，可以開發和升級「寶可度假地」中的小島！透過寶可夢們在小島上的活動和開發，可取得「寶可清爽樂」會用到的「寶可豆」、吸引來遊玩的野生寶可夢加入、培養盒子中的寶可夢、發掘各種道具、種植樹果等，有著各種有趣的功能！



充當攝影高手！「寶可搜尋鏡」！

在阿羅拉地方的各處，有著多個可以拍攝野生寶可夢的攝影景點。不同的時段進入攝影景點都可能出現不同的寶可夢，有會遇到意想不到的寶可夢呢！拍完照片後，會進入評分系統，只要得到足夠的讚好(呃Like?)就能升級「寶可搜尋鏡」，得到更多的功能！拍好的照片還能儲存到SD卡，或透過Pokemon Global link(PGL)與其他人分享！





新的旅程夥伴洛托姆圖鑑



記錄冒險中所發現和捉到的寶可夢資訊，方便的道具－寶可夢圖鑑。《精靈寶可夢 太陽/月亮》中主角所持的圖鑑，是被擁有進入各式各樣電子產品力量的寶可夢「洛托姆」潛入了的特殊物品，稱之為「洛托姆圖鑑」。洛托姆圖鑑不單止會記錄寶可夢的資訊，還擁有獨自的意志，會給予主角建議。在冒險中各種情況下，可以好好幫助主角。



騎乘寶可夢





在阿羅拉地區存在著能夠把人們帶去到單靠人類力量無法到達之地方的「寶可夢騎行」。坐騎寶可夢雖然無法成為同行寶可夢，但是能夠隨時叫出牠們提供協助。這是人類和寶可夢深深聯繫、洋溢著阿羅拉地區風格的文化。



太陽、月亮兩個世界有時差



今集《精靈寶可夢》分為「太陽」與「月亮」，而兩個版本世界裡的時間，除了部分場景外，都與實際的時間連在一起。在「太陽」裡時間會與3DS主機相同，而在「月亮」裡，則會有12小時的時差，營造出遊戲的世界。在《寶可夢太陽/月亮》裡，以掌握故事關鍵的「索爾迦雷歐」和「露奈雅拉」為首，部分登場的寶可夢以至霸主寶石夢會有所不同。





呼喚同伴的野生Pokemon！

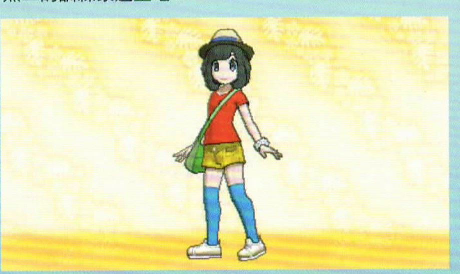
在「太陽/月亮」中，除了「考驗」中的霸主寶可夢外，大部分的野生寶可夢都會隨機作出「呼喚同伴」的行動，令戰鬥變成二對一的狀態。對方出現兩隻寶可夢時，無法直接捕捉寶可夢，必須先打倒其中一隻。雖說令捕捉寶可夢變得比較麻煩，但有部分罕見的寶可夢會以這種方式被呼喚出來。而且呼喚出來的幫手中，有機會出現持有通稱「夢特性」的隱藏特性的寶可夢，甚至會出現顏色與平時不同的「閃光寶可夢」！野生寶可夢的HP愈低，呼喚的頻率和成功率就會提升，好好利用這個系統，得到更多珍貴的寶可夢吧！



選擇自己喜歡的打扮



在過去作品「XY」中大受好評的換裝系統，在本作完全復活！多種不同風格的服裝和髮型，新追加的眼鏡類飾物，有著無窮無盡的組合。另外「圓慶廣場」中的設施「印染屋」更能將原本白成的衣物深成其他顏色！而隨著遊戲的進度，連投擲精靈球的姿勢也能改變！變更後的造型會如實反映在連線對戰、朋友名單頭像和「圓慶廣場」的活動中，來發揮自己的創意，創作自己獨一無二的訓練家造型吧！



◆把白色的物品重新染色！

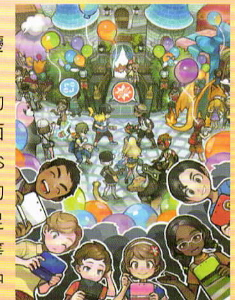
讓寶可夢恢復活力的「寶可清爽樂」



在《精靈寶可夢 太陽/月亮》裡寶可夢對戰後有時會弄髒。那時便要加以照料，好讓牠們回復漂漂亮亮的樣子。透過照料牠們亦可治癒在對戰中陷入的中毒或麻痺等狀態。給予牠們最喜愛的「寶可豆」或透過大量撫摸而變得友好的寶可夢會變得熱心於戰鬥，有時也會利用自己的力量避開對手的寶可夢的招式，並努力地堅持到最後的一刻。透過「寶可清爽樂」能使牠們在冒險中活躍。



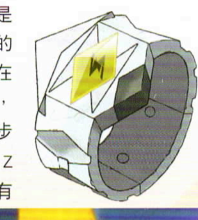
在「圓慶廣場」和各種訓練家相遇！



在取得「洛托姆圖鑑」後，下屏的選單就會增加「圓慶廣場」功能。「圓慶廣場」與過去作品「黑白2」的「加盟大道」相似，遊過面對面連線、Wi-Fi連線、3DS的擦身功能等讓世界各地的訓練家來到參與慶典，滿足他們的需求，令廣場的等級提升！而「圓慶廣場」中的設施，可透過消費專用的「圓慶幣」，可得到實用的道具、提升寶可夢的親密度、訓練寶可夢、參加抽獎等各種有利冒險和戰鬥的功能！隨著廣場和店舖的升級，店舖的種類和功能都會增加，更和舉行「遊樂項目」與附近的訓練家一起挑戰，賺取更多的「圓慶幣」！



炸裂！「Z招式」！



「諸島巡禮」的最大目的，就是收集裝有各個屬性「Z純晶」的「Z手環」。收集後只要裝備在持有該屬性招式的寶可夢身上，就能在對戰中配合特別的舞步引發出「Z力量」！而經由「Z力量」的「Z招式」，可以是有著巨大威力的攻擊技，也可以是有著各種強力效果的輔助技能，一切視乎使出的招式而定。在一場戰鬥中，「Z力量」有著只能夠使用一次的限制，到底是面對強敵一點突破？還是留到最後關頭起死回生？由你來決定！另外，部分寶可夢存在牠們專用的「Z純晶」，效果和威力都會令你意想不到！



◆和寶可夢產生共鳴的全力姿勢





更清析的戰場情報！

在寶可夢對戰中，雙方寶可夢除了特殊狀態外，還有很多不同的情報需要兼顧，能力的升降，場地狀態，部分寶可夢招式的附加效果等，對整場戰鬥有很大的影響，也是一場對戰勝敗的關鍵之一。在「太陽/月亮」中這些情報都整合在下屏幕，只要點一下雙方的寶可夢，大部分的戰場資訊都一目然！細心分析各種情報，選擇最適合的行動，向勝利邁進吧！

小拉達 Lv.15
攻擊 命中
防禦 閃避
特攻
特防
速度
易中要害

超越自我吧！「極限訓練」！



每一隻寶可夢，都有著名為「個體值」的隱藏數值，這個數值是影響同種寶可夢能力差異的因素之一。在過去的作品中，這項數值也是取得寶可夢時先天決定，無法改變。而到了「太陽/月亮」，透過新系統「極限訓練」，以道具「王冠」換取寶可夢其中一項能力的「個體值」達至最高水平！不過這個系統只有達到Lv100的寶可夢能夠使用，是身經百戰的老戰友才能享有的權利！



「皇家對戰」！成為活到最後的王者！



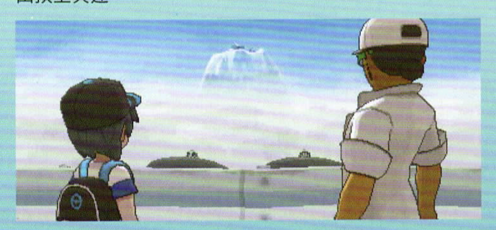


4個訓練家！4組寶可夢！只有1個勝利者！新系統「皇家對戰」就是這樣的一種對戰方式，4個參加者能使用3隻寶可夢，無任何同伴協助，只能以自己的力量，以任何方法取勝！到底是看準機會夾擊最有威脅的對手？以全體攻擊同時攻擊所有的對手？還是保持低調，自保為上？在所有人都是敵人的生存遊戲中，沒人能預計會發生甚麼事，你能和你的寶可夢一起戰勝所有人，成為唯一的勝利者嗎？



寶可夢聯盟

每集《精靈寶可夢》冒險舞台均設有的「寶可夢聯盟(Pokemon League)」，內裡有被稱為四天王的強大訓練家，以及能力超越所有訓練家的冠軍將等待著挑戰者的來臨。在《精靈寶可夢 太陽/月亮》舞台的阿羅拉地區，雖然寶可夢聯盟「仍未」存在，但據說計劃會在某山的山頂上興建。





「QR借用隊伍」



在《精靈寶可夢 太陽/月亮》裡，可把1至6隻經常用於對戰的寶可夢預先登錄到「對戰隊伍」。對戰隊伍最多可設定6隊，即使是相同的寶可夢，也可登錄到多個的對戰隊伍。在對應本作的全新寶可夢全球連結(PokEmon Global Link)裡，將提供可使用其他玩家建立的對戰隊伍來享受戰鬥樂趣的嶄新服務「QR借用隊伍」。

寄放在盒子裡的「寶可度假地」



在《精靈寶可夢 太陽/月亮》裡設有讓寄放在盒子裡的寶可夢們享受樂趣的「寶可度假地」。那裡有可進行探險或透過康樂運動遊玩的多種度假地。只要在寄放大量寶可夢，就可讓度假地的功能得到發展，並可開發全新種類的度假地。

強者雲集的對戰樹



在阿羅拉地區的某個地方，設有和完成諸島巡禮的訓練家及實力足以與其匹敵的訓練家互相較量的「對戰樹」。「對戰樹」裡碰到的訓練家們盡是強者。關都地區那些實力堅強的人物們好像也會登場。在對戰樹中，可邀請在對戰中戰勝的對手以夥伴的身份一起戰鬥。



強化的全球連結系統！

隨著「太陽/月亮」的發售，任天堂官方的Pokemon Global link(PGL)也全面更新！除了以往由官方發起的各種定期網上積分賽外，新增了可召集朋友私人舉辦的「夥伴大賽」，讓大家足不出戶也能在朋友之間互相比試！此外，PGL亦新增了可讓訓練家們分享隊伍的「QR借用隊伍」功能。透過借用各路強者培訓的隊伍，理解和學習他們的致勝之道，提高自己的實力吧！

【網址：http://www.pokemon-gl.com/】





諸島巡禮攻略要點

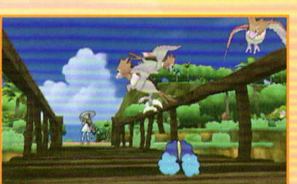
新天地！阿羅拉地區！



故事由一位身穿白衣的少女逃亡開始……由高科技的大堂一直跑到美麗的溫室庭園，白衣少女一路被同樣身穿白衣的神秘人追趕著。而少女的手袋中，似乎藏著甚麼生物……當少女被包抄，走投無路的時候，袋中的生物發出詭異的光茫，少女就在一眾神秘人眼前憑空消失了…就這樣，過了3個月…



鏡頭一轉，來到自然豐盛的阿羅拉地區的「美樂美樂島」。我們的主角一剛由關都地區搬家到阿羅拉地區的年輕人就住在這裡。在我們的主角被家中的喵喵怪(喵喵)叫醒後，就能開始行動。來到一樓，剛好遇上庫庫伊博士的來訪。博士決定帶主角到島嶼之王處取得一隻寶可夢！回到房間的紙箱，戴好帽子，收拾行李就出發吧！



跟著博士來到目的地「利利小鎮」，不過廣場的際壇沒有任何人，島嶼之王可能仍在「馬哈囉山路」的深處。這時，一名身穿白衣的少女走進了馬哈囉山路……沿著山路來到遺跡前的吊橋，先到一步的少女手袋中的生物跳到吊橋上玩耍，引來一群鬼雀(烈雀)襲擊！少女向主角求救，主角小心奕奕的來到神秘生物前，用身體保護著牠，這時神秘生物發出詭異的光茫，把鬼雀驅散！可是這股力量卻把本來就破爛不堪的吊橋一拼破壞了！



千均一發之際，天邊飛來一隻有著黃色外殼的寶可夢，把主角和神秘生物救起，在地上留下「光輝石」後就離開了……這隻寶可夢m是「美樂美樂島」的守護神一卡璞．鳴鳴。白衣少女向主角道謝，而主角也應少女的要求護送她和神秘生物下山。

Check Point：
因為之後就會進入選擇初心Pokemon的一連串劇情，如要挑選拍檔Pokemon的性格、性別等能力，就在下山前先存個檔吧！

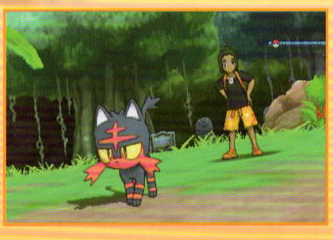


回到廣場的際壇，博士上前迎接主角，並介紹自己的助手——白衣少女莉莉艾讓主角認識。這時島嶼之王哈拉也回來了。哈拉得知卡璞．鳴鳴和「光輝石」的事後，對主角有著很大的期望，答應讓主角從三隻基本寶可夢一木木梟（草、飛行屬性)、火斑喵（火屬性)、球球海獅（水屬性）當中選一隻作為拍檔！之後，博士把「寶可夢圖鑑」和「訓練家證」交給主角，如是者，我們的主角正式成為寶可夢訓練家了！在回家的路上，遇上島嶼之王哈拉大叔的孫兒——哈烏。哈烏看見初來報到的主角得到寶可夢，就急不及待的想進行對戰！



Battle—— Pokemon訓練家　哈烏：
使用Pokemon：Lv5（受選用拍檔剋制的初心Pokemon）

最初的Pokemon！最初的戰鬥！



哈烏使用的Pokemon同樣是三隻初心Pokemon之一，不過屬性會被你所選用的拍檔剋制。而且我方的拍檔最初就持有剋制對方屬性的招式，所以不用猶疑，全力進攻吧！戰勝哈烏後，主角被邀請參與明天舉行的祭典，而哈拉大叔暫時保管著「光輝石」，並答應會交還。

展開諸島巡禮之旅！

隔天，庫庫伊博士再來拜訪主角，準備前往祭典。在路上，博士會向主角解釋捕捉寶可夢的方法，並把「精靈球」和「傷藥」送給主角，這樣就可以隨意捕捉喜歡的寶可夢了！

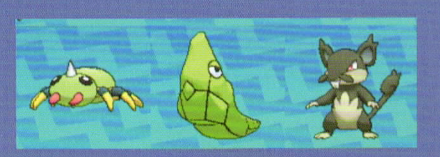


Pokemon Check：

在最初的「1號道路」，已經有多種野生Pokemon可以捕捉！

啄木鳥型的寶可夢小篤兒，還有長著特朗普髮型(誤)的貓鼬少【日間限定】都是新面孔，可以培養成攻擊力優秀，其他能力值平均的寶可夢；老面孔的寶可夢有綠毛蟲、芭瓢蟲【日間限定】和線球(圓絲蛛)【夜間限定】，都是成長速度快能力不太強的類型，初期可以一用，但後期或會有後勁不繼的情況，綠毛蟲的進化型鐵甲蟲(鐵甲蛹)也會出現，不過因為沒有任何攻擊招式，建議還是由綠毛蟲開始比較好。





阿羅拉形態的小哥達(小拉達)【夜間限定】是最早可以得到的阿羅拉形態Pokemon，由於其中一個特性「活力」的影響，攻擊力意外地強，一不小心就會在戰鬥時受到重創。

「利利小鎮」前的草地可找到新面孔強顎雞母蟲，可成長成有著強大特攻的蟲、電屬性Pokemon；高人氣的電屬性寶可夢比卡超(皮卡丘)亦會出現，如想培養大家都喜歡的比卡超(皮卡丘)和有阿羅拉型態的雷超(雷丘)的話可以捕捉，比卡超也有低機率直接出現，不過比超時期的獨有招式會無法習得，請自行取捨。





來到「利利小鎮」的祭壇，祭典的最高潮即將開始！透過島嶼之王的孫兒哈烏，與被卡璞・鳴鳴看上的主角對戰，向守護神表達感謝之情吧！



Battle—— Pokemon訓練家　哈烏：

使用Pokemon：Lv6 比超

Lv7（受選用拍檔剋制的初心Pokemon）

再戰哈烏！在卡璞・鳴鳴的祭典上！



比超的攻擊招式「電擊」可剋制飛行和水屬性的寶可夢，加上針對物理攻擊的「撒嬌」，和受到接觸類招式時有機會令對手麻痹的「靜電」特性，在招式和可用寶可夢都很有限的最初期來說是個意外難纏的對手。相反之後的基本寶可夢因為固定被我方拍檔寶可夢剋制，要打敗牠反而比較容易。

戰鬥結束，祭典也功德圓滿，島嶼之王哈拉大叔把「光輝石」加工而成的「Z手環」送給主角，並鼓勵主角進行「諸島巡禮」——透過往來阿羅拉地區的四個島嶼，收集各個「Z純晶」，以最強的寶可夢訓練家為目標進發！

第二天，莉莉艾來到主角家門前，帶主角到庫庫伊博士的研究所。同時莉莉艾也希望主角繼續對神秘生物——「小星雲」科斯莫古在吊橋上的事情保密。



Pokemon Check：

往下方進發，來到「1號道路　好奧樂市郊」路段，這裡有著和「1號道路」完全不同的野生寶可夢。高速度的長翅鷗是最早可抓到的野生水屬性寶可夢之一，要注意會產生混亂的招式「超音波」；另一種水屬性寶可夢小呆獸(呆呆獸)附帶超能力屬性，速度很慢但耐久力優秀，有著不錯的前景，捕捉時要注意隔回合後引發睡眠狀態的招式「哈欠」。



有著破爛屋頂的海邊小屋就是庫庫伊博士的研究所。博士主力研究的是寶可夢的招式，每天都會和研究所內的寶可夢過招…(難怪博士的身體那麼強壯，還有屋頂那麼破爛…)

跟博士打招呼後，「寶可夢圖鑑」也展現它真正的姿態——革命性的「洛托姆圖鑑」！「洛托姆圖鑑」有著導航功能，下屏追加地圖功能，可點擊置查看地區的詳細資訊，也有紅旗標誌提示下一個目的地(還附帶無數的廢話和一副欠打的臉)。這時哈烏也前來拜訪，擾嚷一輪後，接下來就向下一個目的地——「訓練家學校」進發！





Check Point：

庫庫伊博士研究所的地庫有著存放電器用品的紙箱，如得到洛托姆的話，可在這裡進行形態轉換。(「洛托姆圖鑑」不算喔)

裡面堆放著許多
裝著電器製品的紙箱。

回到主角家的位置，往左邊進發，莉莉艾會介紹寶可夢中心的功能：

莉莉艾
這裡就是寶可夢中心了。
我帶你進去吧。

1. 中央的櫃位可為手持的寶可夢回復。
2. 櫃位上的電腦可調配手上的寶可夢。
3. 右邊的商店區發售各種道具，因應遊戲進度和不同地方的寶可夢中心，出售道具的種類會有所不同。
4. 左邊的咖啡區，每間提供的飲品都不同，亦可打聽到各種不同的情報



寶可夢中心旁邊就是「訓練家學校」，這時庫庫伊博士已先到一步，並送主角「學習裝置」，只要啟動「學習裝置」，手持的寶可夢就算不上場也能在戰鬥後獲得經驗值！(「學習裝置」默認為啟動，可在道具欄手動選擇關閉)然後博士和學校的老師為測試主角的基本功，提出打敗四名學生的挑戰！

四名學生分別在：


1. 校舍底層的樓梯旁


2. 外圍右上角的焚化爐前


3. 左上方圍欄外的儲物室前


4. 運動場的正中心

注意要先打敗其餘3人，運動場中央的學生才會接受你的挑戰！戰勝運動場中央的學生後，可得到「招式學習器01（自我激勵）」。同時廣播響起，要主角到校舍二樓報到。



Check Point：

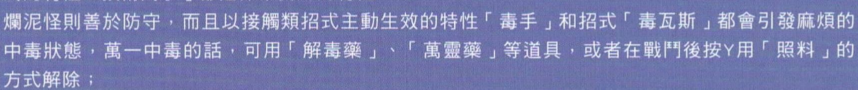




跟莉莉艾對話可替隊伍中的寶可夢回復。另外，校舍二樓的教室中，可從學生手上得到「傷藥」一個。校舍底層樓梯左邊的遊樂區，跟美女老師對話可得到裝備道具「先制之爪」，讓寶可夢裝備在身上，戰鬥時有一定機率可先發制人。



Pokemon Check：



校園左上方的圍欄外可走進草地，可遇到阿羅拉地區形態的喵喵怪(喵喵)和爛泥怪(臭泥)！

喵喵怪的速度很高，戰鬥後有機會拾取道具的特性「撿拾」，和強化60威力以下招式的特性「技術高手」都是非常實用的特性；

爛泥怪則善於防守，而且以接觸類招式主動生效的特性「毒手」和招式「毒瓦斯」都會引發麻煩的中毒狀態，萬一中毒的話，可用「解毒藥」、「萬靈藥」等道具，或者在戰鬥後按Y用「照料」的方式解除；

草叢中亦有機會出現電、鋼屬性的小磁怪，特攻和防禦力都很強，加上鋼屬性對很多屬性都有減半補正，是實用的防守單位，不過初期的HP很低，不能過分倚賴。

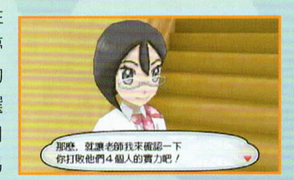
來到二樓，老師讚賞主角的表現，後然主動提出挑戰！



Battle—— 老師 雅琴：

使用Pokemon：

Lv8小磁怪　Lv9喵喵怪



小磁怪因為屬性關係，初期的寶可夢很難對牠做出有效的傷害，不過若當初選擇火斑喵的話，可用火屬性招式剋制，另外水、幽靈和惡等屬性的招式也不會被小磁怪的屬性阻擋。而喵喵怪仗著高速度，加上會引發無法反擊的畏縮效果的招式「咬住」，會造成不少防礙，要小心留意。

戰勝老師後，得到「超級球」作為獎勵，捕獲能力比一般的「精靈球」更高。而庫庫伊博士也到來，向主角介紹隊長訓練家——優等生伊利馬。隊長的職責就是向「諸島巡禮」的挑戰者提出「考驗」，測試挑戰者是否有資格挑戰島嶼之王。而伊利馬的「考驗」就在在「好奧樂市」附近的「蔥鬱洞窟」進行。學成畢業，莉莉艾帶領主角到「好奧樂市」，而主角的「諸島巡禮」之旅也正式開始了！

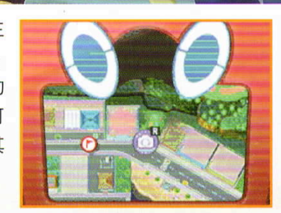
隊長考驗 取得Z純晶！

「好奧樂市」是阿羅拉最大的城市，是有著海灘、商業區和港口等設施的熱鬧都會！



好奧樂市地圖▶

在商業區又與哈烏碰面，並把主角帶到詢問處，得到「寶可搜尋鏡」功能。在洛托姆圖鑑提示可以拍攝的地方，按下屏或R鍵可拍攝野生的寶可夢，拍好的照片還能透過連線功能和其他人分享！





Check Point：

海灘區路上的女性會送你「傷藥」。

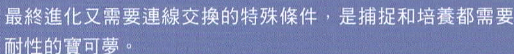


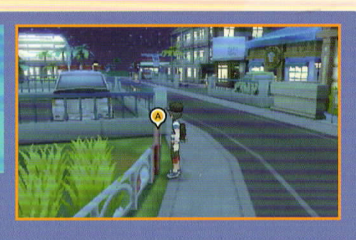


詢問處左邊的櫃位可進得每日一次的ID號碼抽獎，如手上或電腦中的Pokemon ID和號碼配合，可得到各種獎品。另外，詢問處左下方有一研究員，如已捕獲10和或以上的寶可夢，可得到10個「高級球」，是常用的精靈球中捕獲率最高的種類！

Pokemon Check：

「好奧樂市」各處都有可進入草叢的紅色圍欄，可以發現超能力屬性的寶可夢卡斯(凱西)，是優秀的速攻型寶可夢。但注意牠第一回合就會逃走！加上到進化前都不會藉升級學習攻擊招式，


最終進化又需要連線交換的特殊條件，是捕捉和培養都需要耐性的寶可夢。



來到時裝店前，莉莉艾會送你「隱形眼鏡盒」，而時裝店門外的女仕會送你裝備道具「絲綢圍巾」，裝備的寶可夢可強化一般屬性招式的威力。





時裝店可以購買各種各樣的衣物，改變主角的造型！購買的衣物可到店內的試身室替換，同時亦可用隱形眼鏡改變眼睛的顏色。不同地方的時裝店出售的衣物也有不同，配合時裝店旁的美髮沙龍，連髮型和髮色也可以改變！來創造自己



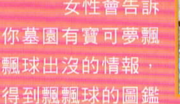
獨一無二的訓練家造型吧！(注意膚色是無法改變的，當初New Game時要小心選擇喔)

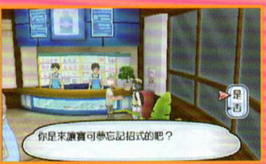
在寶可夢中心前的街角，打聽到「骷髏隊」在港口區聚集的消息。骷髏隊是一群四處生事的流氓集團，似乎還有潛入考驗場地的打算(雖然從沒成功過)。





Check Point：





寶可夢中心的咖啡區的女性會告訴你墓園有寶可夢飄飄球出沒的情報，得到飄飄球的圖鑑資料後讓她看，可得到金錢作禮物。而商店區前方的「遺忘爺爺」，可以幫寶可夢忘記招式。

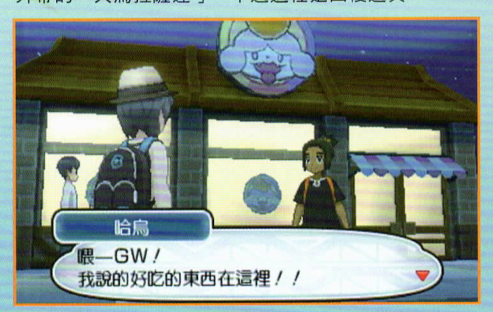


門外的觀光客會送你特殊精靈球「治癒球」，以「治癒球」捕捉的寶可夢，會回復至可立即參與戰鬥的最佳狀態，而寶可夢中心前的圍欄內，可找到「活力碎片」，可把進入瀕死狀態的寶可夢以一半的HP復活。



在談論骷髏隊的二人旁邊，是隊長伊利馬的家，可從伊利馬的家人處得到回復道具「密阿雷格雷派餅」。而庭園的游泳池旁可找到「PP單項小補劑」，是少數可在路上回復招式PP的道具。另外市南的好奧樂市政廳，可從等候的人處得到「活力碎片」。

市政廳旁的餐廳再次遇上哈嗚，向主角介紹有名的馬拉薩達餐廳。餐廳內可以為寶可夢購買點心，可為寶可夢提升親密度！親密度影響部分寶可夢的進化和招式的威力，是遊戲中很重要的隱藏數值之一。注意每隻寶可夢每日只能吃一次，不過不用擔心，如寶可夢不吃的話是可以退款的。亦可在旁邊的櫃位購買外帶的「大馬拉薩達」，不過這種是回復道具。



來到「好奧樂市」盡頭的港口區，在乘船處前遇上隊長伊利馬，正當上前和他打招呼時，傳聞中的骷髏隊出現，想打伊利馬的寶可夢的主意！可以伊利馬似乎完全不在意他們的存在的樣子…(笑)一下子就把兩個嘍囉打發走了，伊利馬為主角的寶可夢回復，而且也表示要和主角進行對戰，看看主角有沒有挑戰考驗的資格！





Battle—— 隊長　伊利馬：

使用Pokemon：

Lv9 貓鼬少　　Lv10 圖圖犬

伊利馬的圖圖犬會使用剋制我方初心寶可夢的招式，要小心留意。另外在戰鬥中伊利馬會使用一次「傷藥」和「萬靈藥」，看準機會速戰速決，以免他有回復的機會。戰勝伊利馬後，終於得到挑戰「考驗」的資格！「考驗」場地的「蔥鬱洞窟」就在「2號道路」的盡頭，準備好就出發吧！

Check Point：

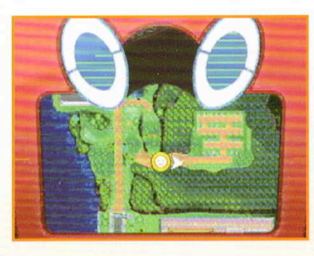
乘船處旁的觀光客會送你戰鬥用品「力量強化」和「防禦強化」，可在戰鬥中提升寶可夢的攻擊力(防禦力)兩個等級。而在港口的最角落處可找到「好傷藥」，可為受傷的寶可夢回復50點HP。



跟伊利馬告別後，市內原本因油漆未乾而無法通行的圍欄都可以通過，可作為捷徑來往「好奧樂市」各處。而在港口區附近的圍欄內，可找到「招式學習器49（回聲）」。



在寶可夢中心附近再次遇上莉莉艾和哈拉大叔，哈拉大叔也馴服了擋路的大隻牛(肯泰羅)，打通了通往「2號道路」的去路！注意在「2號道路」不時會出現搖晃的草叢，一接近就會有寶可夢主動襲擊過來！不過戰鬥後有機會得到不同的道具。





「2號道路」的右邊連接著「好奧樂墓園」，是已過世的寶可夢們長眠的地方，有著很多前來掃墓的訓練家，還有各種道具(供品？)可以拾取。

Pokemon Check：

幕下力士是在搖晃草叢中襲擊過來的寶可夢的一種，有著豐厚的HP，而且是遊戲中最早能夠得到的格鬥屬性寶可夢n，對初期常見的一般屬性和惡屬性很有效，而且也能對應難纏的鋼屬性；

伊利馬使用的圖圖犬也可以找到，能力雖然低，但能藉著招式「寫生」學習幾乎全部的招式。注意「寫生」的PP只有1，假如讓圖圖犬率先出招的話，之後的回合就只會使用「掙扎」這個招式，這招式會扣減自己大量的HP，很容易因此而自滅，捕獲時要小心留意；



另外可發現食夢獸(催眠貘)，在超能力屬性中屬於耐久型的寶可夢。外形不太討好，但培養起來比同為超能力屬性的卡斯容易，而且有招式「催眠術」，在戰鬥和捕獲上都有很大的幫助。

「好奧樂墓園」有著多種大家熟悉的Pokemon：

幽靈屬性的代表鬼斯有著高速度和招式「催眠術」，特攻也強大，很值得培養，不過要注意最終進化需要連線交換；

波音蝠(超音蝠)雖然對Pokemon Go的玩家來說看見就火大，但有著優秀的速度和豐富的招式，有著不錯的前景；

此外亦會出現HP豐厚，有著幽靈、飛行屬性的飄飄球【日間限定】，和擁有「飄浮」特性的夢妖【夜間限定】，都是可以考慮作為主力培養的寶可夢。注意飄飄球有大幅提升迴避力的招式「縮小」，與牠戰鬥時要有持久戰的準備。



Check Point：

「好奧樂墓園」右上的角落可發現「招式學習器100（密語）」，是一個可以下降對手特攻的招式。

「2號道路」上有一座汽車旅館，客房中的觀光客會送你特殊精靈球「巢穴球」，對等級比出戰寶可夢低的野生寶可夢捕獲率會提升。



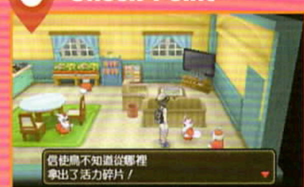
在路上遇上一隻信使鳥死纏著主角不放，跟著信史鳥到達附近的樹果園，原來又是之前的骷髏隊的人在生事！把骷髏隊趕跑後(只有一場，那另外一個呢？是之前被修理得太慘還是在偷懶？)，會從樹果園主人手上得到「橙橙果」作謝禮，可裝備到寶可夢身上，當寶可夢的HP低於1/4時會自動使用，回復少量的HP。

每日在樹果園的果樹下可拾到各種各樣的樹果，同樣地在阿羅拉地區所有的果樹都能以這種方式得到樹果。每種樹果都有著不同的功能，是非常方便的裝備道具！另外，讓樹果園的主人看指定的樹果，也可得到樹果作禮物。



在山上的寶可夢中心遇上哈嗚，得到3個「活力碎片」。而寶可夢中心的對面就是泥進行「考驗」的場地——「蔥鬱洞窟」的所在！

Check Point：



樹果園小屋內的信史鳥，會送你「活力碎片」。而小屋後方可發現裝備道具「銀粉」，裝備的寶可夢可強化蟲屬性招式的威力。



樹果園下方農田的籃子內可發現「除蟲噴霧」，使用後一定步數內不會出現等級比最前頭寶可夢低的野生寶可夢。



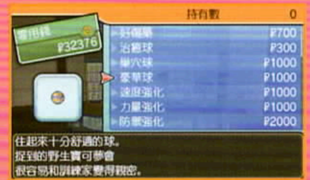
寶可夢中心前的草地圍欄有一道缺口，走到盡頭可找到「活力碎片」。



咖啡區有觀光客想看新寶可夢萌虻，得到萌虻的圖鑑資料後讓她看，可得到金錢作禮物。



商店區前的女訓練家，要求用鬼雀(烈雀)交換她的鐵碗(腕力)，也是優秀的格鬥屬性寶可夢，但要注意最終進化需要連線交換。



商店有「好傷藥」和三種特殊精靈球出售，當中的「豪華球」可令捕捉的寶可夢較容易提升親密度。

Pokemon Check：

寶可夢中心前的草地可找到護主犬(卡蒂狗)，是最早可得到的野生火屬性Pokemon，而且有著實用的特性「威嚇」，上場時可下降對手的攻擊力一級；

鬼雀培養起來的能力不算太強，但由於在寶可夢中心交換的鐵腕對接下來的戰鬥有利，推薦捕捉備用；

新寶可夢萌虻有著蟲、妖精的屬性配搭，速度快而且有著實用的「麻痹粉沫」，但注意粉沫招式對草屬性，還有特定道具和特性無效。

另外寶可夢中心後方的樹果堆，有機會跳出格鬥屬性的新寶可夢好勝蟹，是實用的慢速攻擊手。



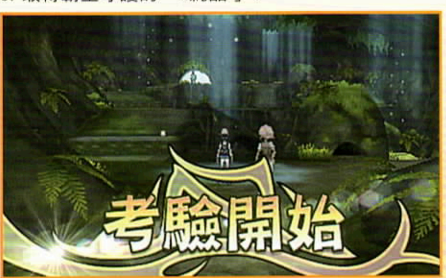


「考驗」與「大考驗」！制霸美樂美樂島！

一切準備就緒，是時候到「蔥鬱洞窟」挑戰伊利馬的「考驗」了！

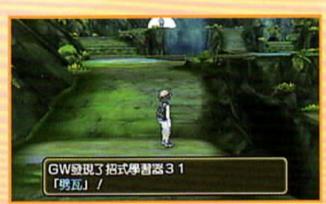
「考驗」的基本流程如下：

1. 完成隊長指定的任務；
2. 挑戰鎮守的霸主寶可夢；
3. 取得霸主守護的「Z純晶」！

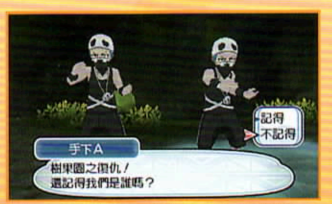


注意每場「考驗」在結束前是無法離開場地的，如選擇中途結束離開的話，下次挑戰就要重新開始。而場地內雖有少量道具補充，但以防萬一還是帶備足夠的道具比較好。此外，完成「考驗」前無法捕捉寶可夢，所以不用打霸主寶可夢的主意了。

而這次「考驗」的任務是：找出藏在巢穴內的3隻寶可夢，然後挑戰霸主寶可夢！注意巢穴內的寶可夢等級比較高，所以不能鬆懈，把最可靠的夥伴放在前頭吧！注意場地內左邊的山坡上可發現「招式學習器31（劈瓦）」，是有著不錯威力的格鬥屬性招式。也是影響這場「考驗」難度的關鍵之一。



先後調查巢穴打敗了兩隻目標Pokemon，可是第三隻卻利用地形四處亂竄完全追不上…追著牠在獨木橋一帶繞了一個大圈後，突然遇上了骷髏隊的亂入！解決了來襲的兩個笨蛋後，他們決定抓人質…然後就把三個巢穴出口中的兩個封住了！？這下求仁得仁了，趕快到最後的出口打敗目標吧！托骷髏隊的笨蛋的福，終於完成了任務，可進入洞窟最深處。而就在接近「Z純晶」時……





Battle—— 霸主Pokemon：
使用Pokemon：
Lv12 貓鼬探長(Sun) / 哥達(Moon)

激鬥霸主寶可夢

巨大的軀體和強大的氣場是霸主寶可夢的特徵，而且氣場會提升霸主寶可夢的能力！霸主寶可夢更會用特殊的行動「呼喚同伴」，令戰鬥進入以一敵二的局面！Sun 版的霸主貓鼬探長擁有直接扣減現有HP一半的招式「憤怒門牙」，而 Moon 版的霸主哥達(拉達)呼喚的小哥達有著特性「活力」、令招式容易命中要害的「聚氣」和先制招式「電光一閃」，打持久戰的話對我方非常不利！由於貓鼬探長和哥達都被格鬥屬性剋制(哥達更是被4倍剋制)，如用格鬥屬性的寶可夢應戰，配合在考驗場地得到的招式「劈瓦」，交戰起來會相對容易。



戰勝霸主寶可夢，得到了「Z純晶」的「一般Z」！只要讓持有一般屬性招式的寶可夢持有「一般Z」，就能發動強力的「Z力量」！伊利馬非常欣賞主角和他的寶可夢合作無間，而作為完成考驗的證明，主角得到10個「超級球」，還有捕捉「蔥鬱洞窟」內的寶可夢的權利！注意，首次「考驗」結束後，各處的野生寶可夢都有機會呼喚同伴，注意如同場出現兩隻野生寶可夢的話，就無法使用精靈球，如遇上想捕捉的寶可夢時就要多加留意了。

Check Point：



「蔥鬱洞窟」會出現阿羅拉形態的地鼠，有著地面、鋼屬性的組合，很高的速度，和紙一般的耐久，而新特性「捲髮」，在受到接觸類招式攻擊後，會令攻擊者的速度下降一級。

回到入口處，伊利馬用隊長魔法(誤)打開了通道，這樣前往「3號道路」的通道就可以通過！「美樂美樂島」隊長就只有伊利馬一人，也就是說「考驗」只有一個，當然其他的島就不一定了。難得完成了第一次的「考驗」，也就如伊利馬的提示一樣，向島嶼之王——哈拉大叔報告吧！

這時遇上迎面而來的庫庫伊博士，看見主角已經取得「Z純晶」，就告訴主角如何使用「Z力量」。不過由於把自己的思念傳遞給寶可夢要消耗不少的精力，「Z力量」一場戰鬥只能使用一次，可說是重要的秘密武器，要小心選擇使用的時機！而除了攻擊外，「Z力量」還可轉化成各種各樣的輔助效果，不同招式的「Z力量」會影響攻擊招式的種類和威力，輔助效果也會改變，嘗試不同的招式慢慢發掘吧！



而博士前來的原因，是在「3號道路」和莉莉艾走散了，希望大家能協助尋找大家分頭行動，既然我們的主角也正要前往「3號道路」，就看看能否幫博士找到莉莉艾吧！「3號道路」是「美樂美樂島」的山嶽地帶，注意在天空盤旋的影子，一接近會有野生寶可夢俯衝下來襲擊。

Pokemon Check：

「3號道路」的草地會出現猴怪，是高速度的格鬥屬性寶可夢，如之前出現的幾隻速度偏低的格鬥寶可夢n都不合心意，這會是另一種選擇；另外間中會出現信史鳥，能力不強，招式也不可靠，不過是只有這裡會出現的寶可夢，收集圖鑑的話要留意；在天空俯衝下來有機會出現毛頭小鷹【Sun限定】或禿鷹寶寶(禿鷹丫頭)【Moon限定】，進化後有不錯的戰鬥能力，但進化要求的等級超過Lv50，培養起來需要非常大的耐性。



來到一個叫「美樂美樂花園」的地方，這裡有著美麗的黃色花田。走失的莉莉艾就在這裡，原來學不乖的科斯莫古又亂跑了……不是訓練家莉莉艾只好向主角求助，把那頑皮的小傢伙帶回來。期間跟莉莉艾對話可幫忙回復寶可夢，可以在這裡多做一些訓練。總算把科斯莫古撿回來了，莉莉艾替主角的寶可夢回復後，就一起離開花園。在門外剛好碰上哈烏，原來他也完成「考驗」了，並提出對戰切搓實力。



Battle—— Pokemon訓練家　哈烏：
使用Pokemon：Lv13比卡超
Lv14 初心Pokemon

注意比卡超速度較快，而且會使用多種下降攻擊力的招式，建議使用特攻型的寶可夢應戰。至於後面的初心寶可夢還是老方法對應即可。對戰後，庫庫伊博士也和大家會合，接下來就是和島嶼之王哈拉決一勝負的「大考驗」！順著「3號道路」下行就能回到「利利小鎮」附近的地方，一邊沿路加緊訓練，一邊向「利利小鎮」進發吧！

Pokemon Check：

「美樂美樂花園」會出現奇特的新寶可夢花舞鳥，特攻和速度較高，而隨著使用不同島嶼取得的顏色花蜜，外型、叫聲和屬性都會改變。另外打敗牠取得的經驗值比較多，是不錯的訓練對手；另外會出現木棉球【Sun版限定】或百合根娃娃【Moon版限定】，前者的其中一個特性「惡作劇之心」是可以先制使出輔助招式的強力特性，後者則有著優秀的特攻，是可以考慮的草屬性戰力；走過被博士擋著的吊橋，之後的草叢會出現罕見的龍屬性Pokemon寶貝龍，成長後是非常強大的戰力，是值得花時間去取得的寶可夢。



Check Point：

「美樂美樂花園」內可找到讓花舞鳥響改變形態的「金黃色花蜜」。吊橋右邊的大叔會送你道具「安撫之鈴」，裝備在寶可夢身上可較容易提升親密度；吊橋左邊的訓練家，在戰勝「3號道路」上所有訓練家後可挑戰，戰勝後可得到裝備道具「紅牌」，裝備的寶可夢受到攻擊的話會強制令對手交換寶可夢，注意這是消耗性的道具，留待連線對戰時使用吧。另外，路上有一觀光客要求看新寶可夢岩狗狗，取得岩狗狗的圖鑑後再找他可得到報酬。





回到「利利小鎮」，哈拉大叔早就在祭壇前等候著！根據庫庫伊博士的情報，哈拉大叔擅長使用格鬥屬性的寶可夢，準備好就上前挑戰哈拉大叔吧！

Battle—— 島嶼之王 哈拉：
使用Pokemon：Lv14 猴怪
Lv14 幕下力士 Lv15 好勝蟹

鐵拳無雙！島嶼之王哈拉！



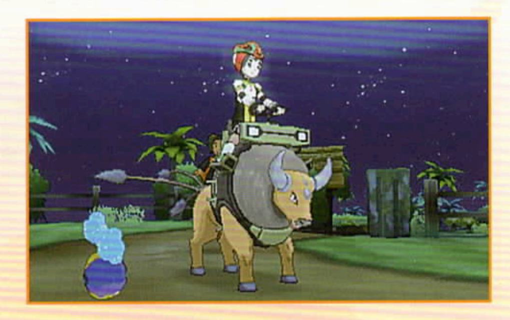
先鋒的猴怪有著頗高的速度，加上提升要害機率的「聚氣」和本身高要害率的「空手劈」，會打出很可觀的傷害！幕下力士主打防守，而且有著扣減命中率的招式「撥沙」，如果與牠的戰鬥拖得比較久的話，建前在對上下一隻寶可夢前先換下來。最後的主將好勝蟹有著提升攻擊力的招式「增強拳」，而且隨時會使用「Z力量」全力猛攻！是非常危險的對手。幽靈屬性雖然能無效化格鬥攻擊，但哈拉的寶可夢n大都有反的惡屬性攻擊，有被反將一軍的危險，建議使用飛行、超能力或妖精屬性的招式應戰，特別是蟲、妖精屬性的萌虻對格鬥只有1/4的傷害，可把哈拉的寶可夢威脅降至最低。



戰勝哈拉後，似乎一切也在他的意料之內，而遠處也傳來卡璞．鳴鳴的啼聲，似乎牠也一直在看著這場戰鬥呢！通過了哈拉的「大考驗」，得到「Z純晶」的「格鬥Z」，作為通過考驗證明的圖章，Lv35以下從交換得來的寶可夢都會聽從指令！

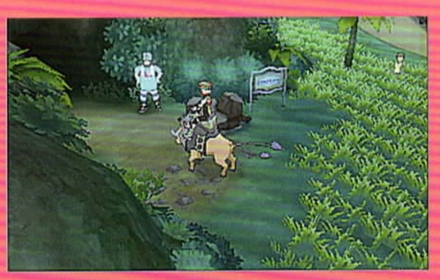


這時大隻牛(肯泰羅)又跑來了，哈拉大叔決定把牠借給主角使用，主角得到「騎行裝置」，只要在室外的地方按Y就能呼喚想使用的騎行寶可夢，按B使用騎行寶可夢的能力。大隻牛的能力是高速衝撞，可以撞碎路上的岩石，到達之前被封住的地方，找到更多的道具和寶可夢。而庫庫伊博士也送出「招式學習器54(點到為止)」，這個招式無論怎樣攻擊對手，對方都會餘下1HP，對捕獲很有幫助。



終於制霸了最初的「美樂美樂島」！接下來就要前往下一個島嶼「阿卡拉島」！先回家報告喜訊，然後就到「好奧樂市」的港口會合吧！離開前莉莉艾拜托主角，說出她的想法——把科斯莫古送回原來居住的地方，而主角答應幫忙，所以莉莉艾也下定決心一同前往下一個島。白天的月亮，晚上的太陽，只要從心相信著這些存在但看不見的事物，終有一天能與卡璞．鳴鳴再會吧？

Check Point：
取得大隻牛騎行後，先到之前被封住的地方尋寶吧！在「3號道路」拿取安撫之鈴的大叔後方交可以找到「招式學習器83（死纏爛打)」；而在「蔥鬱洞窟」的霸主居住可發現「招式學習器46（小偷）」。另外，庫庫伊博士研究所左邊的「十克拉山丘」可以通行，在最深處右邊的繞道可以發現「招式學習器62（雜技）」；另外中途也可找到賣錢用的「金珠」和強化岩石屬性招式的裝備道具「硬石頭」。



Pokemon Check：

撞破「利利小鎮」下方的岩石，可在裡面的草叢發現岩石屬性的胡說盆(盆才怪)，還有罕見的小卡比獸。



雖說因為官方配佈的關係很容易得到，但野生的小卡比獸有高機率持有重要的裝備道具「吃剩的東西」，需要捕捉或以招式「小偷」取得 。

「十克拉山丘」中有多種只有在這裡出現的寶可夢：防禦力強的岩石屬性寶可夢石丸子，能力不強但每一隻都不同的有趣寶可夢晃晃斑，還有新寶可夢岩狗狗。特別是岩狗狗會因應不同的遊戲版本而進化出不同性能的寶可夢，而且進化型要到遊戲後期才會出現，推薦捕捉。此外也會出現岩石、妖精屬性的小碎鑽，有著優秀的守備能力，可以考慮作為隊伍的後盾。

諸島巡禮第二站！阿卡拉島之旅！

準備就緒後，來到「好奧樂市」的港口，只見岸邊停泊了一艘破爛的帆船，連向來不拘小節的哈烏也不禁吐槽起來……(而博士堅持這叫復古……算了…)雖然有點失望，但也是期待已久的海上旅程，在海上也好，在諸島巡禮中也好，會遇到甚麼，還是得由自己親眼確認！越過大海，來到「阿卡拉島」的「慷特市」。

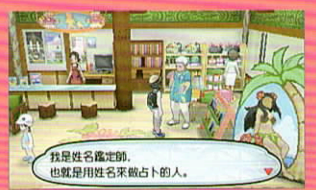


在大家的擾嚷聲中，島嶼女王麗姿和隊長瑪奧來到迎接。據麗姿和博士所說，「阿卡拉島」的隊長不止一人，整整有3場「考驗」！先在市內補給和收集情報，之後就要通過「4號道路」，前往第一個目的地「歐哈納鎮」！

「慷特市(西部)」地圖如下：



Check Point：





乘船處的自動販賣機有售賣美味之水，與傷藥同樣價錢但有更好的回復效果。而隨著諸島巡禮的進度，自動販賣機的飲品都會增加，都是性價比非常好的回復道具。在觀光中心內，有著「姓名鑑定師」，可以為自己捕捉的寶可夢改名，讓自己的顆伴更有特色！另外在時裝店內有一大叔想看新寶可夢拳海參，取得拳海參的圖鑑後再找他可得到報酬。而時裝店前的路人會送你讓寶可夢直接升一級的道具「神奇糖果」。寶可夢中心的商店區有售賣招式學習器，都是防守類的招式，推薦先購買「守住」或「神秘守護」，對之後的考驗很有用。

在時裝店前看見莉莉艾，說起有關科斯莫古的事，之後她就前往附近的「聽濤酒店」，似乎是要見重要的人。而來到「4號道路」前的「聽濤酒店」，遇到兩名觀光客，名叫德克希歐和吉娜(有玩過XY版的玩家會對他們有印象吧？)，兩人知道主角正在進行諸島巡禮，就向主角發起挑戰！



Battle—— Pokemon訓練家　德克希歐(Sun) / 吉娜(Moon)：

使用Pokemon：
Lv15 小呆獸(Sun)/信史鳥(Moon)　Lv16 太陽伊貝(Sun)/冰伊貝(Moon)

這場戰鬥會因應遊戲版本而對上不同的對手。小呆獸和信史鳥不會太難應付，不過後面的伊貝進化型有著頗高的實力，然而只有一隻，小心對應的話要打敗對方不會太困難。





獲勝後兩人會送出「基格爾德多面體」，是用作收集神秘的寶可夢「基格爾德」的核心和細胞而設。在阿羅拉地方的各處都可以找到「基格爾德細胞」，平常多留意路上的綠色光點吧！別過兩人，進入「4號道路」，這路段有著大量分叉的小路，可找到不少道具，也有不少訓練家可以挑戰。



越過曲折的「4號道路」，到達充滿西部風情的「歐哈納鎮」。在這裡又遇上老友哈烏，哈烏又再次提出對戰的要求，不過這場對戰和之前的情況差不多，只要用相同的方法應對即可。注意對戰哈烏會先為主角的寶可夢回復，所以不用事前浪費回復道具。勝過哈烏後，他會送出戰鬥用品「要害攻擊」，戰鬥時使用可提升寶可夢命中要害的機會，打破霸主寶可夢的護身氣場！





鎮北就是鎮內的一大景點「歐哈納牧場」，在放牧區前主角被叫住，邀請入內和同樣剛到達的隊長瑪奧見面。為了協助主角進行諸島巡禮，瑪奧把長毛狗追加到「騎行裝置」中！長毛狗的能力是寶物探測，按B就可以尋找埋在地下的道具，發現附近有道具時會出現綠色的「！」，而當「！」變成紅色就代表正前方有道具，很容易理解。在牧場一帶先嘗試一下吧，可找到很多隱藏的道具。瑪奧離開前給了下一個「考驗」的提示——經「5號道路」前往「潺潺之丘」，尋找隊長水蓮吧！



Pokemon Check：

「4號道路」會出現有「撿拾」特性的小約克，可以培養成能力不錯的中堅寶可夢長毛狗，無論當補給專員或者戰鬥單位都可以考慮使用；超高人氣的寶可夢伊貝(伊布)亦可以找到，有著多種進化型，如要一個即戰力的話推薦目前最容易進化的仙子伊貝(仙子伊布)，只要用「寶可清爽樂」玩至2顆心，持有妖精屬性招式升級即可。



「歐哈納牧場」內可找到大隻牛(肯泰羅)和大奶罐兩種一般屬性的寶可夢，雖然比較難捕捉，但有著即戰力級的高強能力。此外亦會出現新寶可夢泥驢仔，其特性「持久力」在受到攻擊後會提升防禦力，是個值得期望的肉盾戰力。



Check Point：

「歐哈納牧場」內有著「寄放屋」，可暫時託管寶可夢，不過跟過去作品的「培養屋」不同，沒有替寶可夢升級的功能。但只要託管適合的一雌一雄而且可以配對生蛋的寶可夢，一段時間後可得到雌性一方寶可夢的蛋。另外「寄放屋」會送出寶可夢蛋一隻，只要帶著蛋走上一定步數後就會生出Lv1的伊貝。寄放屋旁的汽車後方，可發現裝備道具「護符金幣」，在訓練家對戰中讓裝備此道具的寶可夢上場，獲勝後得到的獎金會加倍！而寄放屋內的訓練家會送你「招式學習器10(覺醒力量)」，這個訓練家也可以為你的寶可夢查看使用「覺醒力量」時的招式屬性。





在「5號道路」再次遇到哈烏，不過這次他沒有要求對戰，因為他已經被一個奇怪的黑衣少年打敗了，而且少年非常不欣賞哈烏只顧享受對戰和旅程的態度。這個中二病氣息超重的少年名叫格拉吉歐，是受雇於骷髏隊的保鏢！？格拉吉歐對上主角後，也主動發出挑戰！





Battle—— 骷髏隊　格拉吉歐：
使用Pokemon：Lv17 波音蝠
Lv18 屬性：空

謎之少年格拉吉歐的挑戰狀！

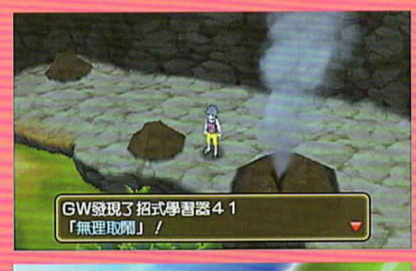
平常不起眼的波音蝠有著強力的飛行屬性招式「翅膀攻擊」，但除了速度外始終不太強，還算容易對付。不過主將那由名字到外形都非常詭異的寶可夢屬性：空有著非常強大的能力，要一下子打敗他或許有點難度。幸而攻擊招式威力不高，如手上有格鬥寶可夢的話會比較輕鬆。戰鬥後格拉吉歐指出哈烏因為無法戰勝認真起來的爺爺哈拉而一直在逃避，而這時骷髏隊手下打算插手，被格拉吉歐阻止，看來他們的關係不是太好……從哈烏手上得到3個「活力碎片」，然後就到寶可夢中心打點一下，進入「潺潺之丘」準備挑戰接下來的「考驗」吧！



Check Point：

「5號道路」右邊的石山，可找到「招式學習器41（無理取鬧）」，是可以防止對手連續使用同一招式的技能。而在寶可夢中心對面的石山後，可找到「招式學習器57（充電光束）」。

寶可夢中心的咖啡區有一訓練家要求以小約克換他的新寶可夢甜竹竹，甜竹竹包括第一次進化後的能力都不太可靠，但習得專用招式再進化有著很優秀的能力，是大器晚成型的草屬性物攻戰力。另外這隻甜竹竹持有提升迴避率的裝備道具道具「光粉」。另外，有一研究員會要求看笨笨魚(醜醜魚)，取得笨笨魚的圖鑑後再找他可得到報酬。





剛進入「潺潺之丘」就遇上隊長水蓮，她有事尋求主角的協助，希望主角與她同行。來到中央的大湖，湖中心有個奇怪的水花，水蓮為主角的騎行裝置追加背背龍(拉普拉斯)，這樣就可以下水調查了！一接近水花，就有魚影分散到另一個位置，再調查一下，原來是小魚型寶可夢弱丁魚在搞鬼？處理掉弱丁魚後在更深處傳來巨大的水聲，只好游到對岸繼續調查。然後到第二次，第三次，每次都只找到又小又弱的弱丁魚…而且走著走著，天空開始下雨了……



跟著水蓮來到靠近海邊的霸主居處，然後突然就「考驗」開始！？原來這一切都是隊長水蓮的陷阱！不過主角本來的目的就是挑戰「考驗」，既然開始了就硬著頭皮調查吧！乘座背背龍來到水花前，突然魚群聚集成巨大的黑影，然後......



Pokemon Check：



「5號道路」會出現新寶可夢偽螳草，也可成長成攻擊和特攻都不俗的草屬性寶可夢，培養時注意進化必須在日間；「潺潺之丘」的草地內會出現熟悉的寶可夢蘑菇蟲【日間限定】、傻鴨(可達鴨)和蚊香，當中傻鴨有著無視天氣效果的特性「無關天氣」，而蘑菇蟲有著無效化水屬性招式的特性「乾燥皮膚」，對特定的戰鬥很有利；此外亦會出現新寶可夢滴蛛【日間限定】和睡睡菇【夜間限定】，都是耐久度不錯的寶可夢。

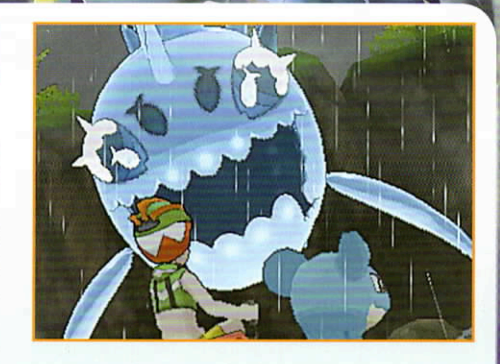




Battle── 霸主弱丁魚：
使用Pokemon：Lv20 弱丁魚

巨大的魚形魔物來襲！

魚群形態的弱丁魚戰鬥力非常強大，加上下雨天氣，會進一步加強水屬性招式的威力！不過當霸主弱丁魚的HP掉至紅色範圍時，魚群狀態就會解除，實力會大幅下降。然而霸主弱丁魚不會乖乖就範，不但配備了回復果實，而且呼喚出來的同伴亦會使用各種支援招式替霸主弱丁魚回復或提升攻擊力，除了霸主外還要留意同伴寶可夢的行動。對應方面，比卡超、小磁怪等以特攻為主的電屬性寶可夢可以避過霸主弱丁魚氣場的防禦提升效果。如需要回復的話，路上大量的水、草屬性寶可夢都可以當盾牌，特別是特性非常有利的傻鴨和蘑菇蟲。特別提醒如呼喚同伴出現會回復招式的保姆曼波的話，建議優先解決。



戰勝霸主弱丁魚後，從水蓮手上得到「Z純晶」的「水Z」！還有水蓮製造的「釣竿」和10個「潛水球」！而水蓮也提示下一個隊長叫卡奇，而考驗會在「維拉火山公園」進行，準備好就出發吧！



Pokemon Check：

在第三次調查水花的湖，在靠右位置登岸可在盡頭找到「招式機器55(熱水)」，是可以產生燒傷狀態的水屬性招式。而近入口處木橋下方的小島，可找到「神奇糖果」。而有關釣魚，這次和過去的作品不同，只有在走到特定的石堆釣點(紅圈示)前才能按A揮竿，而這次的釣魚也有機會得到各種小道具。





Check Point：

在「潺潺之丘」釣魚主要會出現弱丁魚、獨角金魚和鯉魚王，弱丁魚和鯉魚王本身很弱，但升至Lv20之後就能發揮真正的實力。另外石堆釣點有時會出現小水花，在該釣點有極低機率釣出笨笨魚，經特別的方式進化後可也成為強力的耐久型水屬性寶可夢美納斯。而在水面移動會出現速度和特防都不錯的大眼水母(瑪瑙水母)，也是可以考慮的戰力。



攻略部份就在這裡完結，接下來便由玩家自行發掘遊戲的樂趣。事實上，今集太陽/月亮實在是相當耐玩，我們鼓勵玩家能夠積極與其他訓練員對戰，藉此增強自身的技術。

現在起就讓我們發掘當寶可夢訓練員的樂趣吧！



阿羅拉地區的寶可夢

名稱：小篤兒
分類：啄木鳥寶可夢
身高：0.3m
體重：1.2kg
屬性：一般/飛行
特性：銳利目光/連續攻擊



小篤兒的鳥嘴可以在1秒間連續啄16次。別說是堅硬的樹木，就連岩石也能粉碎。此外牠會向在遠處的對手發射種子進行攻擊，其威力甚至可以陷入樹幹。

名稱：貓鼬少
分類：巡迴寶可夢
身高：0.4m
體重：6.0kg
屬性：一般
特性：監視/強壯之顎



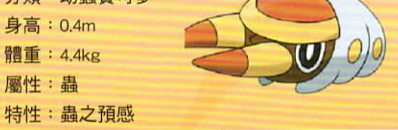
其長長的身體中大部分都是胃袋，食量非常大。利用強壯的牙齒，無論多麼堅硬的東西也能嚼碎，然後進食。而牠擁持有目前為止沒有任何寶可夢持有的新特性「監視」。

名稱：貓鼬探長
分類：監視寶可夢
身高：0.7m
體重：14.2kg
屬性：一般
特性：監視/強壯之顎



由貓鼬少進化而成。牠對飢餓的忍耐力非常強。等待獵物期間，會完全動也不動，但是會因為在日落時分筋疲力歇而在該地方睡著。貓鼬探長是美樂美樂島的考驗舞台一蔥鬱洞窟的霸主寶可夢，會呼喚出貓鼬少來阻撓進行考驗的挑戰者。

名稱：強顎雞母蟲
分類：幼蟲寶可夢
身高：0.4m
體重：4.4kg
屬性：蟲
特性：蟲之預感



強顎雞母蟲的顎部非常強力。不單止對戰，對於在地面移動時亦十分有幫助。牠很喜歡電力，因此可以在發電廠和變電廠旁邊發現牠們。牠會從口中吐出黏性的絲，利用這些絲捲附在樹枝上，可以作出有如吊威亞般的動作！

名稱：蟲電寶
分類：蓄電池寶可夢
身高：0.5m
體重：10.5kg
屬性：蟲/電
特性：蓄電池



由強顎雞母蟲進化而成的寶可夢。很多時候會把身體一半埋進地面，度過時間。牠能夠儲存電力，而儲存的電力，可以供應給其他寶可夢！其擁有的新特性「蓄電池」，能夠提高我方的特殊招式的威力。

名稱：鍬農炮蟲
分類：鍬形蟲寶可夢
身高：1.5m
體重：45kg
屬性：蟲/電
特性：飄浮



由蟲電寶進化而成的寶可夢。能夠把口中形成的電力作為光束發射出去。巨大的顎部，擔當著控制發射電力的角色！牠擅長螺旋下降和急旋迴，並會用腳把蟲電寶抱住，作為其後備電池。

名稱：瑪機雅娜
分類：人造寶可夢
身高：1.0m
體重：80.5kg
屬性：鋼/妖精
特性：魂心



瑪機雅娜是在約500多年前由傑出的天才科學家製造出的人造生命，牠還擁有能夠感受其他寶可夢的心情、思考、身體狀況等的能力。牠在睡覺及傷心時都會變為精靈球的形狀。瑪機雅娜的「魂心」可在寶可夢被打倒時提高1個等級攻擊的效果。

名稱：岩狗狗
分類：小狗寶可夢
身高：0.5m
體重：9.2kg
屬性：岩石
特性：銳利目光/幹勁，不會忘記曾經聞過的氣味



牠擁有非常優秀的嗅覺，不會忘記曾經聞過的氣味！而面對比自己強大的對手，會堅持對抗到底讓對手喪失意志力。牠會用附在脖子上的岩石觸碰人打招呼。成長時脾氣會逐漸變得暴躁。其擅長招式「咬住」，用尖銳的牙咬住對手進行攻擊。



名稱：鬃岩狼人(白晝的樣子)
分類：狼寶可夢
身高：0.8m
體重：25.0kg
屬性：岩石
特性：銳利目光/撥沙

岩狗狗在「精靈寶可夢 太陽」吸收太陽能量成長後會進化成白晝的樣子。擁有極高的速度和服從性，將成為訓練員值得信賴的好夥伴。能使出只有白晝樣子才可學習的招式「岩衝」，透過敏捷的動作撞擊對手，一定能先發制人進行攻擊。

名稱：磨牙彩皮魚
分類：磨牙寶可夢
身高：0.9m
體重：19.0kg
屬性：水/超能力
特性：鮮艷之軀/強壯之

從頭頂突起的部分釋放強力的精神力量，令對手產生強烈頭痛而暈倒。牠會在海中挖掘洞穴隱藏並等待獵物。當發放精神力量時，會非常大力的磨牙。牠擁有新特性「鮮艷之軀」，能令對手無法使出先制招式。



名稱：鬃岩狼人(黑夜的樣子)
分類：狼寶可夢
身高：1.1m
體重：25.0kg
屬性：岩石
特性：銳利目光/幹勁

岩狗狗在「精靈寶可夢 月亮」吸收月亮能量成長後便會進化成黑夜的樣子。牠會變成戰鬥狂，為了勝利即使令自己受傷亦不會在意，能使出只有黑夜樣子才可學習的招式「雙倍奉還」，給予對手自己承受的物理攻擊傷害2倍還擊。

名稱：萌虻
分類：蜂虻寶可夢
身高：0.1m
體重：0.2kg
屬性：蟲/妖精
特性：採蜜/鱗粉

萌虻能夠感知人、寶可夢和植物等生物的氣場。透過氣場的顏色和光暗找尋花朵，採集花蜜和花粉。聽說生物的感情激昂氣場與花朵滿開時十分相似。因此，也會靠近心情大喜或大悲的人和寶可夢。

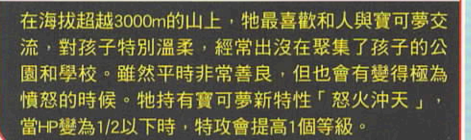


名稱：樹枕尾熊
分類：半夢半醒寶可夢
身高：0.4m
體重：19.9kg
屬性：一般
特性：絕對睡眠

在用餐、移動和對戰等時候都是保持在睡眠狀態。牠會拿著出生後由父母所給的樹枕，一旦放手的話會變得胡鬧。牠擁有全新特性「絕對睡眠」，令牠不會陷入其他異常狀態。

名稱：蝶結萌虻
分類：蜂虻寶可夢
身高：0.2m
體重：0.5kg
屬性：蟲/妖精
特性：採蜜/鱗粉

由萌虻進化而成。蝶結萌虻會採集花粉和花蜜來做成花粉團，具有引起麻痺或頭暈的?果。蝶結萌虻做出來的花粉團中，有些也具有令人放鬆或治癒疲勞的效果。這類花粉團以高價營養補給品的形式在阿羅拉地區裡流通著。



名稱：老翁龍
分類：悠遊寶可夢
身高：3.0m
體重：185.0kg
屬性：一般/龍
特性：怒火沖天/食草

在海拔超越3000m的山上，牠最喜歡和人與寶可夢交流，對孩子特別溫柔，經常出沒在聚集了孩子的公園和學校。雖然平時非常善良，但也會有變得極為憤怒的時候。牠持有寶可夢新特性「怒火沖天」，當HP變為1/2以下時，特攻會提高1個等級。

名稱：托戈德瑪爾
分類：蜷縮寶可夢
身高：0.3m
體重：3.3kg
屬性：電/鋼
特性：鐵刺/避雷針

從後頭部分長出來的長刺，可以像避雷針一樣吸引電力。透過儲存吸引回來的電力，釋放強力的電擊！身體表面的花紋，是由體毛產生變化，而變得像刺般。蜷縮起身體時會變得有如尖尖的球一樣。

名稱：夜盜火蜥
分類：毒蜥寶可夢
身高：0.6m
體重：4.8kg
屬性：毒/火
特性：腐蝕



夜盜火蜥會從連接尾巴的部分，和火焰同時形成毒瓦斯，吸入的話就會變得搖搖晃晃。力量雖然不強大但可以打亂對手的步伐來戰鬥。雌性的夜盜火蜥會釋放迷惑雄性的費洛蒙瓦斯。牠的特性「腐蝕」可令鋼屬性和毒屬性的寶可夢中毒。

名稱：甜冷美后
分類：水果寶可夢
身高：1.2m
體重：21.4kg
屬性：草
特性：葉子防守/女王的威嚴



由甜舞妮進化而成。據說甜冷美后頭頂像王冠一樣的部位一旦被觸碰，力量便會消失。能比甜舞妮更能發揮腳踢招式的實力。被攻擊的寶可夢會被香氣所魅惑。牠擁有新特性「女王的威嚴」，可令對手無法使出先制招式。

名稱：膽小蟲
分類：疾行寶可夢
身高：0.5m
體重：12.0kg
屬性：蟲/水
特性：躍躍欲逃



膽小蟲性格膽小，當有聲音或突然移動的東西時便會提高警覺甚至逃跑。當牠感到危險時會吐出毒液，其臭味主要是警告夥伴有危險。由於懂得清理垃圾因此備受重視。膽小蟲的特性「躍躍欲逃」，當HP變為一半時便會逃走或進行替換。

名稱：花療環環
分類：摘花寶可夢
身高：0.1m
體重：0.3kg
屬性：妖精
特性：花幕/先行治療



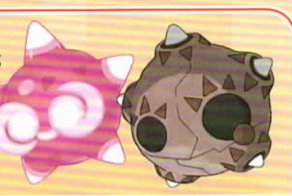
牠採花後會經常攜帶著這些花朵。牠會在寶可夢中心和醫院裡協助人和寶可夢，可透過香氣能夠治癒自己和夥伴。當受到敵人襲擊時，會投擲花朵製造逃走或反擊時機。花療環環擁有新特性「先行治療」，可以搶先使出回復招式。

名稱：甜竹竹
分類：水果寶可夢
身高：0.3m
體重：3.2kg
屬性：草
特性：葉子防守/遲鈍



由於全身都散發著美味的香氣，所以很受人和寶可夢歡迎。受到敵人襲擊時，頭上的花萼會旋轉趕走敵人。甜竹竹逃離別的寶可夢時，會跳來跳去的逃走。由於甜竹竹散發的香氣有令人心情平伏的效果，所以有很多讓牠居住在家的人。

名稱：小隕星
分類：流星寶可夢
身高：0.3m
體重：40.0kg
屬性：岩石/飛行
特性：界限盾殼



牠的外層包有堅硬的外殼，當殼壞掉後身體會變輕從而發動迅速的攻擊。小隕星核心顏色會跟據吸取不同的成分而改變。小隕星持有全新特性「界限盾殼」，附有殼時不會陷入異常狀態。當HP變為一半時殼會壞掉，變得更有攻擊性。

名稱：甜舞妮
分類：水果寶可夢
身高：0.7m
體重：8.2kg
屬性：草
特性：葉子防守/遲鈍



由甜竹竹進化而成。甜舞妮會用頭部的殼蓋和結實的雙腳來使出連環招式。進化後的甜舞妮雖比從前香了，但性格變得頑皮。牠會一邊轉動殼蓋一邊移動。雖然會碰到周圍的東西，但牠並不在意。

名稱：偽螳草
分類：鐮草寶可夢
身高：0.3m
體重：1.5kg
屬性：草
特性：葉子防守



偽螳草為夜行性，白天時會一邊睡覺，一邊把葉子向四方伸展進行光合作用。牠擅長飛葉快刀和日光束等的遠距離攻擊。日光束雖然威力強大，但由於需要儲能量故無法經常使用。對於阻礙其進行光合作用的東西，會施以激烈的攻擊。

名稱：花舞鳥
分類：舞蹈寶可夢
身高：0.6m
體重：3.4kg
屬性：飛行
特性：舞者

花舞鳥是因吸食某種花蜜後會改變樣子的寶可夢。和島嶼數目相同共有4種樣子。「覺醒之舞」是只有花舞鳥才能夠學會的招式，是屬性會配合花舞鳥的風格而改變的招式。牠們持有全新特性「舞者」，如果場上有寶可夢使出跳舞招式，花舞鳥也能接著使出該相同招式。



熱辣熱辣風格花舞鳥
（屬性：火）
非常熱情，跳舞時體內會充滿力量。會在舞蹈中發射羽毛，透過把羽毛引火，作出火之舞的攻擊 ！



啪滋啪滋風格花舞鳥
（屬性：電）
和人很親近，會以舞蹈鼓勵心情低落的訓練家。跳舞時羽毛會儲存靜電。會利用帶有電的羽毛作出攻擊，有時候亦會作出強力的放電。



呼拉呼拉風格花舞鳥
（屬性：超能力）
我行我素，也會有難以相處的時候。會透過跳舞提煉精神，從而提高精神力量。其舞蹈滿懷了對守護神寶可夢的感謝之情。



輕盈輕盈風格花舞鳥
（屬性：幽靈）
性格冷靜而沉靜。會透過跳舞招引在周圍漂泊的靈魂，然後從招引的靈魂借助力量戰鬥。



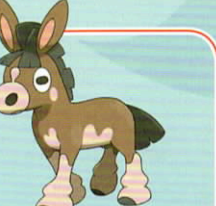
名稱：蘭螳花
分類：花鐮寶可夢
身高：0.9m
體重：18.5kg
屬性：草
特性：葉子防守

由偽螳草進化而成。蘭螳花因其鮮豔的身體顏色和優雅的動作，被稱為最華麗的草屬性寶可夢。牠持有把光束以刀刃狀發射出去，然後把對手切碎的招式。蘭螳花是阿卡拉島的考驗舞台ー樹蔭叢林的霸主寶可夢。會和呼喚出來的寶可夢以強力的連續攻擊把挑戰者壓倒。



名稱：重泥挽馬
分類：挽馬寶可夢
身高：2.5m
體重：920.0kg
屬性：地面
特性：我行我素/持久力

由泥驢仔進化而成。重泥挽馬是擁有強壯身軀和面對任何事也處變不驚的寶可夢，能以強力的一擊把對手擊倒。足部附有用泥製作而成的護具，遭受其踢腿的話，連汽車也會立刻變為廢鐵。其新特性是「持久力」，受到傷害後防禦會提高1個等級。



名稱：泥驢仔
分類：驢寶可夢
身高：1.0m
體重：110.0kg
屬性：地面
特性：我行我素/持久力

以和細小的身體不相稱的怪力為傲，能夠背負和拖拉比自己重50倍的東西。牠最喜歡玩泥巴，然而如果不能玩泥巴便會囤積壓力，亦有變得不聽從命令的時候。泥驢仔過去曾廣泛分佈在全世界，但現在因被濫捕而快將滅絕。據說野生的泥驢僅存在於阿羅拉地區。

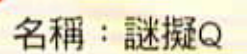


名稱：童偶熊
分類：抓狂寶可夢
身高：0.5m
體重：6.8kg
屬性：一般/格鬥
特性：毛茸茸/笨拙

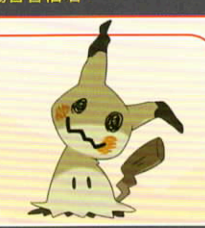
憑著其外表、舉止以及摸起來很舒服的毛茸茸體毛而是深受女性及孩子歡迎。其身體雖小，但其本來的力量卻十分強大。當牠進化後會變成穿著熊。

名稱：穿著熊
分類：強臂寶可夢
身高：2.1m
體重：135.0kg
屬性：一般/格鬥
特性：毛茸茸/笨拙

由童偶熊進化而成。牠在阿羅拉地區被認定為危險的寶可夢，其手腳長得大大且強而有力，任何用雙臂擁抱著的東西都可一分為二！穿著熊擁持全新特性「毛茸茸」，所受到的直接攻擊傷害會減半，但火屬性招式的傷害會倍增。

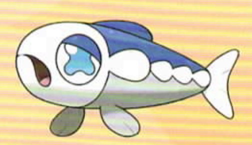


名稱：謎擬Q
分類：畫皮寶可夢
身高：0.2m
體重：0.7kg
屬性：幽靈/妖精
特性：畫皮



牠常常披著布過生活。謎擬Q之所以和皮卡丘的樣子相似，是因為約20年前，當後者的商品廣受歡迎時，容易感到寂寞的謎擬Q認為變成該樣子的話便可和人類和睦相處。謎擬Q的特性「畫皮」可抵擋1次敵人的攻擊所並改變樣子。

名稱：弱丁魚(單獨的樣子)
分類：小魚寶可夢
身高：0.2m
體重：0.3kg
屬性：水
特性：魚群



名前：弱丁魚(魚群的樣子)
身高：8.2m
體重：78.6kg



一條的弱丁魚非常細小而且很脆弱。但好像被阿羅拉地區的人認為是可怕的寶可夢。原因是陷入緊急關頭時，會呼喚夥伴聚集，然後進行更加強力的變身！弱丁魚持有全新特性「魚群」。當達到一定以上的等級時，便能夠在對戰時變為魚群的樣子。

名稱：拳海參
分類：海參寶可夢
身高：0.3m
體重：1.2kg
屬性：水
特性：飛出的內在物



由於拳海參因外觀和生態怪異而遭受遊客厭惡，因此在專為遊客而設的海灘上，會有把拳海參投擲到海中的工人。拳海參持有全新特性「飛出的內在物」，當被打倒時，能夠給予對手相當於受到最後攻擊時所剩餘的HP量的傷害。

名稱：爆焰龜獸
分類：爆炸龜寶可夢
身高：2.0m
體重：212.0kg
屬性：火/龍
特性：硬殼盔甲



爆焰龜獸棲息在火山，受到衝擊的話會從甲殼的刺散射出火花點燃發生爆炸。其擅長招式「陷阱甲殼」是只有牠才能學習的招式。回合開始時，爆焰龜獸設下陷阱，若該回合中受到來自對手的物理攻擊， 可引起爆炸並給予對手重大的傷害。

名稱：好勝蟹
分類：拳鬥寶可夢
身高：0.6m
體重：7.0kg
屬性：格鬥
特性：怪力鉗/鐵拳



性格很好強，不只是夥伴間的地位，甚至連佔取的位置也要高。因此有時會黏附在個子高的人和大廈的牆壁上。牠們喜歡樹果，會聚集在樹的周圍。好勝蟹利用鉗子一邊保護臉和胸口，一邊接近對方等候出拳，拳頭的力量甚至會貫穿樹幹。

名稱：投擲猴
分類：配合寶可夢
身高：2.0m
體重：82.8kg
屬性：格鬥
特性：接球手



只限於《精靈寶可夢 太陽》登場的寶可夢。牠藉著投擲樹果進行攻擊，有著牢固的群體凝聚力，由老大決定分辨群體手臂之標記。牠們也要求訓練家有老大的資質，否則不會聽從命令。投擲猴持有新特性「接球手」，可承繼在對戰中倒下夥伴的特性。



名稱：智揮猩
分類：賢者寶可夢
身高：1.5m
體重：76.0kg
屬性：一般/超能力
特性：精神力/心靈感應



只限於《精靈寶可夢 月亮》登場的寶可夢。牠獨自棲息在森林的深處，喜歡手持著自製的扇子。而且比較難相處，甚至有傳聞懂得運用精靈球。牠擁有獨家招式「號令」，可讓被選為招式使用對象的寶可夢重覆用剛使出的招式。

名稱：屬性：空
分類：人工精靈
身高：1.9m
體重：120.5kg
屬性：一般
特性：戰鬥盔甲



屬性：空擁有形狀上明顯各異的前腳和後腳。形狀各異是因為牠為了能應付任何情況，透過合成各種不同精靈之力量而被創造出來。其頭部裝嵌的面具是為了控制那股神秘力量的裝置，由於非常沉重，對於牠的敏捷度構成影響。

名稱：銀伴戰獸
分類：人工寶可夢
身高：2.3m
體重：100.5kg
屬性：一般
特性：AR系統

由屬性：空進化而成。遇到值得信?的同伴後，依靠自己的意志力破壞了束縛的面具解放。牠能使用絕招「多屬性攻擊」，並擁有新特性「AR系統」銀伴戰獸可攜帶對應各屬性的道具，藉此改變屬性。

名稱：心鱗寶
分類：鱗片寶可夢
身高：0.6m
體重：29.7kg
屬性：龍
特性：防彈/隔音



雖然牠與生俱來以身為戰士而感到驕傲，但是對於自己的實力卻堅持抱著謙虛的態度，為了變得更強而持續不斷鍛鍊。不管攻或防都會使用頭上的鱗片，所以從不會背向敵人。心鱗寶會聚集在四周沒有人和精靈的峽谷，一邊進行特訓一邊過生活。

名稱：鱗甲龍
分類：鱗片寶可夢
身高：1.2m
體重：47.0kg
屬性：龍/格鬥
特性：防彈/隔音

由心鱗寶進化而成。由於鱗片防禦力高，鱗甲龍並不注重防禦，只依靠大量的攻擊壓倒對手。鱗甲龍的鱗片雖常常剝落，但因為馬上又會長出來。鱗甲龍從心鱗寶進化後，便會脫離群體單獨行動。

名稱：杖尾鱗甲龍
分類：鱗片寶可夢
身高：1.6m
體重：78.2kg
屬性：龍/格鬥
特性：防彈/隔音



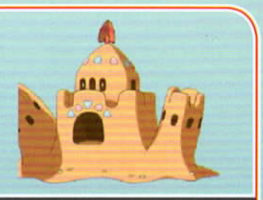
由鱗甲龍進化而成。杖尾鱗甲龍們擁有閃閃發光的鱗片，透過從下而上揮動手臂的上鉤拳把對手打飛到遙遠的高空，是杖尾鱗甲龍最強的招式。其獨有絕招是「鱗片噪音」，能發出響亮的聲音並進行攻擊，然而攻擊後自己的防禦會降低。

名稱：沙丘娃
分類：沙丘寶可夢
身高：0.5m
體重：70.0kg
屬性：幽靈/地面
特性：遇水凝固



牠透過隧道形的嘴巴來吸取人類及寶可夢的精氣。如你抓住其鏟子，身體便會被操控，藉堆沙令自己身體變大。牠擁有新特性「遇水凝固」，受到水屬性招式攻擊時，防禦會提升兩個等級。

名稱：噬沙堡爺
分類：沙堡寶可夢
身高：1.3m
體重：250.0kg
屬性：幽靈/地面
特性：遇水凝固



由沙丘娃進化而成，會操縱人類的大人們建造沙堡，提升自己的模仿效果及防禦能力，而即使沙和身體分離，也可依靠自己復原。而鏟子則具雷達功能搜尋獵物。並可吞噬寶可夢怨念化成新的沙丘娃。

名稱：科斯莫古
分類：星雲寶可夢
身高：0.2m
體重：0.1kg
屬性：超能力
特性：純樸



牠屬於非常稀有的寶可夢，過去只有阿羅拉王及其繼承人才知道牠被稱為「星之子」，其後由太基金會正式命名科斯莫古。氣體狀的身體令牠輕得只要有風吹過便會被吹走。能透過吸收光線來進行成長。

名稱：睡睡菇
分類：發光寶可夢
身高：0.2m
體重：1.5kg
屬性：草/妖精
特性：發光/孢子



睡睡菇所散播的孢子爆裂時會發出強光，令對手產生睡意。牠屬於夜行性，在午夜裡依靠像腳一樣的根走來走去。為了避免一直在同一個地方吸收養分導致周圍的植物枯萎，牠會改變棲息的地方。

適應阿羅拉地區環境的寶可夢

部分寶可夢因適應了阿羅拉地區獨有的自然環境，而擁有和其他地區不同的樣子。牠們被稱為「地區形態」，以在阿羅拉地區定居的寶可夢的形式生活著。

名稱：六尾(阿羅拉的樣子)
分類：狐狸寶可夢
身高：0.6m 體重：9.9kg
屬性：冰 特性：雪隱

從口中呼出零下50度的氣，能夠把所有東西凍結。由於討厭熱的地方，氣溫高的時候會從尾巴形成冰來降低周圍的氣溫。據說為了避開其他寶可夢的生活圈子而生活在雪山上，然後變化為現在的樣子。棲息在全年滿佈積雪的高山上。





名稱：椰蛋樹(阿羅拉的樣子)
分類：椰子寶可夢
身高：10.9m
體重：415.6kg
屬性：草/龍
特性：察覺

全年受到猛烈陽光照射下的阿羅拉地區環境，導致樣子產生了變化。擅長以長長的脖子當作鞭子般彎曲，然後利用堅硬的頭部作出攻擊！但是其脖子亦是弱點，阿羅拉地區的椰蛋樹尾巴上有第4顆頭！它會獨立操控尾巴對付後面的敵人。

名稱：九尾(阿羅拉的樣子)
分類：狐狸寶可夢
身高：1.1m
體重：19.9kg
屬性：冰/妖精
特性：雪隱

牠在阿羅拉地區被尊奉為神聖之山的雪山上居住，被當作成神之使者受到人們懼怕。性格極其溫和，亦會協助快將遇難的人類。擁有操控從全身毛髮形成冰粒的能力。能夠利用冰粒抵禦攻擊，亦能把冰粒聚集起來製成冰球，有如子彈般發射出去。

名稱：穿山王(阿羅拉的樣子)
分類：鼠寶可夢
身高：1.2m
體重：55.0kg
屬性：冰/鋼
特性：雪隱



由棲息在雪山上的穿山鼠進化而成的穿山王，抵禦強敵時會藏身於雪中。由於在雪原和冰上會利用尖爪邊挖出道路邊移動，因此能夠非常迅速地移動。由於穿山王的棲所位於深山中，遇難的危險性很高，因此未經許可是禁止進入山內的。

名稱：穿山鼠(阿羅拉的樣子)
分類：鼠寶可夢
身高：0.7m
體重：40.0kg
屬性：冰/鋼
特性：雪隱

身體因適應了雪山上嚴酷的環境而產生了變化。雖然防禦力優秀但欠缺柔軟性，無法把身體捲縮成球狀。雖動作緩慢，但是能夠利用手和足部的爪在不會滑倒的情況下在冰上移動。當迅速移動時，會利用腹部，有如在冰壺運動中使用的石壺般滑行。

名稱：喵喵(阿羅拉的樣子)
分類：妖怪貓寶可夢
身高：0.4m
體重：4.2kg
屬性：惡
特性：撿拾/技術高手

牠以前不是在阿羅拉地區中棲息，而是從其他地區作為進貢給王族的禮物。據說在過著奢侈和嬌生慣養的生活期間，性格變得任性而高傲。曾經是稀有的喵喵隨著王朝的崩壞而變得野生化，現在變成在阿羅拉地區也能普遍看見的普通寶可夢。

名稱：小拉達(阿羅拉的樣子)
分類：鼠精靈
身高：0.3m
體重：3.8kg
屬性：惡/一般

阿羅拉小拉達主要棲息在城市裡，為夜行性。數十隻成群體生活。牠們為了逃離貓鼬少而改變了生活?子和作息時間。而對於新鮮的東西或是美味料理所散發之香味的分辨能力非常出色。

名稱：貓老大(阿羅拉的樣子)
分類：暹羅貓寶可夢
身高：1.1m
體重：33.0kg
屬性：惡
特性：毛皮大衣/技術高手

由喵喵進化而成。貓老大擁有很高的智慧及傲慢自大的性情，要選牠成為戰鬥的夥伴相當困難。戰鬥時會採取突襲、偷襲或出奇一擊等手段應戰。當觀光客要把貓老大帶到其他地區時需經過嚴格的審查。

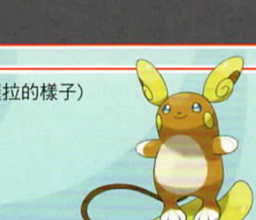
名稱：拉達(阿羅拉的樣子)
分類：鼠精靈
身高：0.7m
體重：25.5kg
屬性：惡/一般
特性：貪吃鬼/活力

由小拉達進化而成。拉達是在《POKEMON月亮》裡美樂美樂島之考驗的舞台——蔥鬱洞窟的霸主精靈。會喚出小拉達並在考驗的挑戰者面前阻擋對方的去路。

名稱：嘎啦嘎啦(阿羅拉的樣子)
分類：愛骨寶可夢
身高：1.0m
體重：34.0kg
屬性：火/幽靈
特性：詛咒之軀/避雷針

阿羅拉地區的嘎啦嘎啦會透過把骨頭在額頭上起勁的磨擦，讓骨頭覆蓋著神奇的火焰。牠們擅長揮動骨頭，發射火球作出攻擊。其發射的火球雖然威力並不怎麼樣，但是會尾隨並窮追對手。

名稱：雷丘(阿羅拉的樣子)
分類：鼠寶可夢
身高：0.7m
體重：21.0kg
屬性：電/超能力
特性：衝浪之尾



阿羅拉地區的雷丘持有電/超能力2種屬性，並擁有操控精神力量的能力。把精神力量集中到尾巴，便可騎著尾巴四處飄浮。牠還擁有新特性「衝浪之尾」，當處於電氣場地時，速度便會倍增。

名稱：臭泥(阿羅拉的樣子)
分類：污泥寶可夢
身高：0.7m
體重：42.0kg
屬性：毒/惡
特性：毒手/貪吃鬼

隨著阿羅拉地區的人口不斷增加，垃圾問題亦日漸嚴重。因此人們把臭泥從其他地方帶了過來。牠雖然不斷進食垃圾，卻總是處於空肚子的狀態，若沒有垃圾便會開始進食附近的人工物體。

名稱：臭臭泥(阿羅拉的樣子)
分類：污泥寶可夢
身高：1.0m
體重：52.0kg
屬性：毒/惡
特性：毒手/貪吃鬼

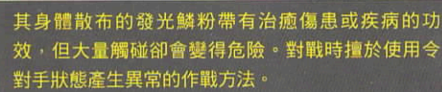
由臭泥進化而成。牠擁有與臭泥相同的毒素結晶，但不只是在口部，也有結晶從體內顯露出來，會把這些結晶用作牙齒或爪子來進行攻擊。由於臭泥及臭臭泥會在體內製造並儲存毒素，即使靠近亦不會聞到令人厭惡的氣味。

阿羅拉地區的守護神

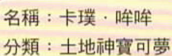
名稱：卡璞・鳴鳴
分類：土地神寶可夢
身高：1.8m
體重：20.5kg
屬性：電/妖精
特性：電氣製造者

卡璞・鳴鳴被稱為是阿羅拉地區的島嶼之一的「美樂美樂島」的守護神，是特別的寶可夢。雖然被稱為是守護神，性格意外地善變。牠能透過閉上雙手的殼來儲存電力。並擁有新特性「電氣製造者」，讓地面上電屬性招式威力提高，並且不會變成「睡眠」狀態。

名稱：卡璞・蝶蝶
分類：土地神寶可夢
身高：1.2m
體重：18.6kg
屬性：超能力/妖精
特性：精神製造者



其身體散布的發光鱗粉帶有治癒傷患或疾病的功效，但大量觸碰卻會變得危險。對戰時擅於使用令對手狀態產生異常的作戰方法。
牠還擁有新特性「精神製造者」，透過在腳下張開精神場地讓地面的寶可夢超能力屬性招式威力提升。





名稱：卡璞・哞哞
分類：土地神寶可夢
身高：1.9m
體重：45.5kg
屬性：草/妖精
特性：青草製造者

牠擁有操縱草木並讓它成長的力量，令自己木製的角變得巨大或變形來戰鬥。並持有的新特性「青草製造者」，登場時透過腳下張開青草場地，讓地面的寶可夢草屬性招式的威力提升兼每回合逐漸回復HP，而因地震、震級或重踏的招式造成的傷害將會減半。



名稱：卡璞・鰭鰭
分類：土地神寶可夢
身高：1.3m
體重：21.2kg
屬性：水/妖精
特性：薄霧製造者

牠可操縱水來進行攻擊，但傾向於產生濃霧令對手困惑並作出自我毀滅。由於能製造出淨化身心的特別之水，因此人類對之趨之若鶩。牠持有的新特性「薄霧製造者」，張開薄霧場地能讓寶可夢因龍屬性招式所受到的傷害減半，且變得不會陷入狀態異常及混亂的狀態。

守護神們專用Z招式

阿羅拉地區的守護神卡璞們可以使出專用的Z招式「巨人衛士・阿羅拉」，發動後卡璞們會關上外殼，從地面出現的巨大化身會向對手進行攻擊，給予對手剩餘HP的3/4的傷害。



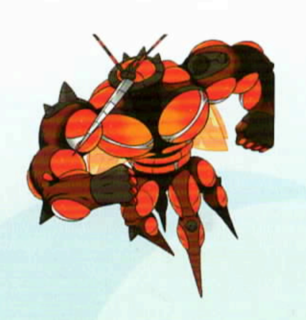
威脅著阿羅拉地區的究極異獸

在阿羅拉地區流傳著被稱為「究極異獸」的謠言。據說牠擁有強大的力量，對於人和精靈們來說是能構成威脅的恐怖東西。聽說以太基金會亦正在進行有關「究極異獸」的研究。「究極異獸」好像有多隻，以各自的代號被稱呼著。



UB01：不明

身體是由好像玻璃的物質所構成的，但會經常產生變化，沒有固定的形態。據說其動作看起來隱約像是人類的少女。



UB02：膨脹

牠只會在「太陽」登場，全身被膨脹的駭人肌肉覆蓋著，利用這肌肉釋放全部能量的拳頭之威力是無從估計。並擁有比鑽石更堅硬的嘴巴。



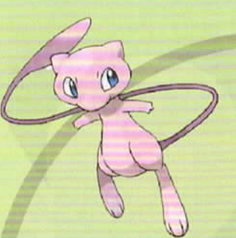
UB02：美麗

牠只會在「月亮」登場，被冠以「美麗」代號的究極異獸。據說不論性別都會被迷惑且失去敵意。

大量特典等著您

預約特典 - 夢夢

凡預約《精靈寶可夢 太陽/月亮》中文版或日文版原廠商品，即可獲贈初回特典神物寶可夢——夢夢(Mew)兌換序號一組。



早期購入特典

早期購入特典送特製貼紙及遊戲內道具「復活草」8個。





期間贈送特典

玩家購買遊戲後，可在2017年1月11日前透過網絡通訊獲得限期贈送小卡比獸(Munchlax)，而牠還可進化成卡比獸。進化成卡比獸後，將能利用附送的道具「卡比獸Z」，令在本系列裡一直被描繪成只懂打瞌睡的牠使出特別的Z招式「認真起來大爆擊」。



特別體驗版已推出

玩家若想在購買《精靈寶可夢 太陽/月亮》前體驗一下遊戲的樂趣，可於Nintendo eShop下載體驗版，除了率先遇見今集才登場的寶可夢們，還可獲得「小智版甲賀忍蛙」，並帶到正式版本中一起冒險。

寶可夢太陽/月亮遊戲熱賣中
遊戲各個不同版本及特典主機隨您挑選

《精靈寶可夢 太陽/月亮》會分為兩種版本，分別是繁體中文版主機和日文版主機專用，各主機專用之遊戲軟體內均可選擇9種遊戲語言(日文、英文、西班牙文、法文、德文、義大利文、韓文、繁體中文及簡體中文)。此外還會準備了「雙包裝(DOUBLE PACK)」，內含《精靈寶可夢 太陽/月亮》(日文版)各一款。





◆ 繁體中文版主機專用(右下角有CT標誌)





◆ 日文版主機專用



◆ 雙包裝樣式



◆ Pokemon 2DS特別版新主機



◆ 日文版-太陽/月亮別注版新主機

◆ 日文版-Pikachu別注版新主機